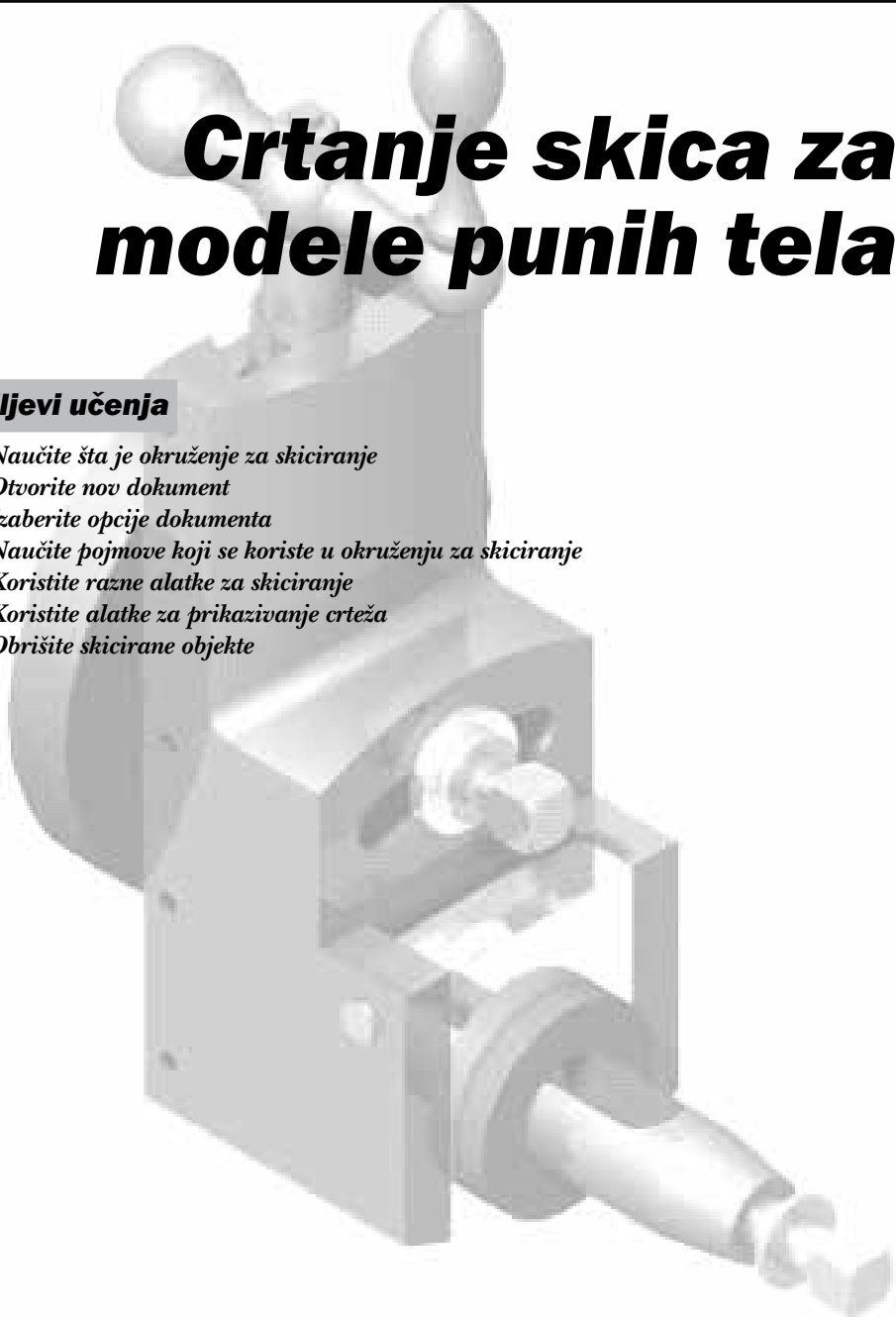


Poglavlje 2

Crtanje skica za modele punih tela

Ciljevi učenja

- *Naučite šta je okruženje za skiciranje*
- *Otvorite nov dokument*
- *Izaberite opcije dokumenta*
- *Naučite pojmove koji se koriste u okruženju za skiciranje*
- *Koristite razne alatke za skiciranje*
- *Koristite alatke za prikazivanje crteža*
- *Obrišite skicirane objekte*



OKRUŽENJE ZA SKICIRANJE

Većina proizvoda projektovanih u programu SOLIDWORKS predstavlja kombinaciju skiciranih (engl. *sketched*), postavljenih (engl. *placed*) i izvedenih (engl. *derived*) oblika. Postavljeni i izvedeni oblici prave se bez crtanja skice, dok se za skicirane oblike – kao što im ime kaže – prvo mora nacrtati skica. Uopšteno govoreći, osnovni oblik (engl. *base feature*) svakog projekta jeste skiciran oblik, a on se pravi od skice. Prema tome, za svaki projekat prvo se crta skica osnovnog oblika. Kada nacrtate skicu, možete je konvertovati u osnovni oblik, a zatim dodati druge skicirane, postavljene i izvedene oblike da biste dovršili projekat. U ovom poglavlju naučićete da pravite skicu osnovnog oblika i za to ćete koristiti različite alate za skiciranje.

Uopšteno govoreći, skica je osnovna kontura oblika. Na primer, razmotrite model ključa sa slike 2-1.

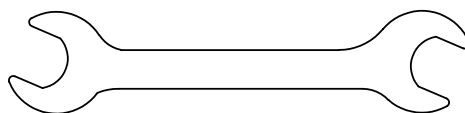
Ovaj ključ se sastoji od osnovnog oblika, izdubljenog oblika, preslikanog oblika (izdubljenog oblika s druge strane) i oblika koji predstavlja izvučen tekst. Osnovni oblik ključa prikazan je na slici 2-2. Napravljen je od samo jedne skice, nacrtane na prednjoj ravni (engl. *front plane*), kao što je prikazano na slici 2-3. Ova skica je nacrtana u okruženju za skiciranje, pomoću različitih alata za skiciranje. Prema tome, da biste nacrtali skicu osnovnog oblika, prvo morate da aktivirate okruženje za skiciranje u kome ćete crtati skicu.



Slika 2-1 Viljuškasti ključ – model punog tela



Slika 2-2 Osnovni oblik ključa



Slika 2-3 Skica za osnovni oblik ključa



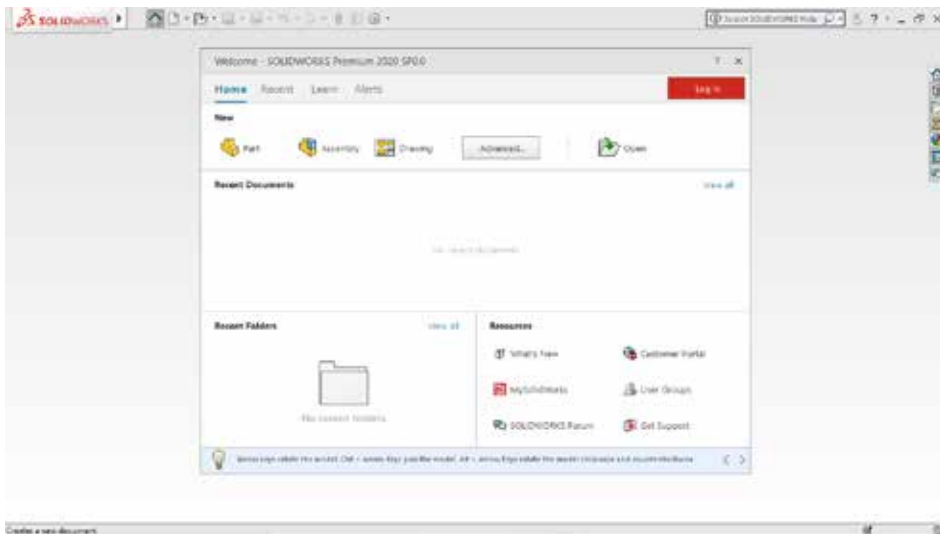
Napomena

Kada dobro upoznate različite mogućnosti programa SOLIDWORKS, kao osnovni oblik moći ćete da koristite i izvedeni oblik ili izvedeni deo.

U programu SOLIDWORKS, okruženje za skiciranje može se aktivirati u svakom trenutku, u režimu dela (**Part**) ili u režimu sklopa (**Assembly**). Samo saopštite programu kako hoćete da crtate skicu oblika i zatim izaberite ravan na kojoj ćete crtati.

ZAPOČINJANJE NOVE SESIJE U PROGRAMU SOLIDWORKS 2020

Dvaput pritisnite ikonicu **SOLIDWORKS 2020**; prikazaće se prozor programa **SOLIDWORKS 2020**. Ako program **SOLIDWORKS** pokrećete prvi put nakon instaliranja, otvoriće se okvir za dijalog **SOLIDWORKS License Agreement**. Pritisnite dugme **Accept** i prikazaće se prozor sa okvirom za dijalog **Welcome – SOLIDWORKS 2020** (slika 2-4).



Slika 2-4 Prozor **SOLIDWORKS**

OKNA POSLOVA

U **SOLIDWORKS**u, okna poslova (engl. *task panes*) prikazuju se na desnoj strani prozora programa. Ona sadrže opcije koje se koriste za započinjanje nove datoteke, otvaranje postojeće datoteke, pregledanje srodnih tema o **SOLIDWORKS**u itd. Na slici 2-5 su prikazana razna okna poslova.

SOLIDWORKS Resources



Kada pokrenete **SOLIDWORKS**, standardno se prikazuje okno poslova **SOLIDWORKS Resources**, s više potpanoa (engl. *rollouts*) opisanih u nastavku teksta.



Slika 2-5 Okna raznovrsnih poslova **SOLIDWORKS**

Dobrodošli u SOLIDWORKS

Ova opcija se koristi za otvaranje okvira za dialog dobrodošlice – **SOLIDWORKS 2020**, slika 2-6. Ovaj okvir pruža zgodan način za otvaranje novih i sačuvanih dokumenata. Omogućava i pristup raznim folderima, SOLIDWORKS resursima i raznim tehničkim vestima koje se odnose na SOLIDWORKS. Ona se standardno pojavljuje svaki put kada otvorite novu sesiju u SOLIDWORKSu. Ako odaberete polje za potvrdu ne prikazuje se pri pokretanju (**Do not show on startup**) koji je dostupan u donjem levom uglu, onda se sledeći put neće standardno pojaviti. U ovom su okviru dostupne četiri kartice:



Slika 2-6 Okvir za dijalog Welcome – SOLIDWORKS 2020

Home

Početna kartica (engl. **Home tab**) je izabrana prema zadanim postavkama, a opcije pod ovom karticom koriste se za otvaranje novih i postojećih dokumenata. Ova kartica takođe omogućava pristup nedavnim dokumentima i folderima. Pomoću ove kartice možete pristupiti raznim resursima poput ažuriranja u trenutnoj verziji, korisničkim grupama za diskusiju, tehničkoj podršci.

Recent

Prethodna kartica (engl. **Recent tab**) prikazuje veliki broj prethodno otvaranih dokumenata. Takođe možete da pregledate sačuvane datoteke koristeći dugme **Browse** koje se nalazi na desnoj strani ove kartice.

Learn

Kartica Nauči (engl. *Learn tab*) pruža razne resurse da biste saznali više o SOLIDWORKSu kroz PDF datoteke i vodiče za praktičan pristup.

Alert

Kartica upozorenja (engl. *Alert tab*) lista razne vesti i upozorenja u vezi SOLIDWORKSa.

SOLIDWORKS Tools

Opcije sa ovog potpanoa koriste se za prilagođavanje sadržaja kartice s jezičkom, otkrivanje i otklanjanje grešaka u programu, obavljanje poslova održavanja sistema, proveravanje performansi, snimanje i restauriranje parametara za prilagođavanje programa itd.

Online Resources

Pomoću opcija sa ovog potpanoa pristupa se forumu posvećenom SOLIDWORKSu, partnerskim kompanijama i mreži proizvođača.

Subscription Services

Opcije sa ovog potpanoa koriste se za direktan pristup veb lokaciji partnerskoj kompaniji Dessault Systems. Ta lokacija će vam olakšati interakciju s partnerima na projektu i projektantima.

Design Library

Okno poslova **Design Library** otvara se kada pritisnete karticu **Design Library**. Koristi se za pregledanje osnovne biblioteke (Design Library) i komponenta palete alati, a omogućava i pristup veb lokaciji **3D Content Central**. Potrebno je da budete povezani na internet. Da biste pristupili komponentama palete alati, na računar morate instalirati dodatni modul **Toolbox**. Iz glavnog menija izaberite **Tools > Add-Ins**. Otvoriće se okvir za dijalog **Add-Ins**. Potvrdite opciju **SOLIDWORKS Toolbox Library polje** i pritisnite **OK**.

File Explorer

Okno poslova **File Explorer** se poziva izborom kartice **File Explorer**. Okno poslova **File Explorer** koristi se za pretraživanje datoteka i folder koji se nalaze na čvrstom disku vašeg računara.

View Palette

Okno poslova **View Palette** poziva se izborom kartice View Palette i koristi se za prevlačenje prikaza na list crteža. Dostupno je samo kada se nalazite u okruženju za crtanje.

Appearances, Scenes, and Decals



Ovo okno poslova koristi se za promenu izgleda modela ili prostora za prikaz. Kada izaberete kartice **Appearances, Scenes, and Decals**, u prozoru videćete tri čvora: **Appearances (color)**, **Scenes** i **Decals**. Čvor **Appearances (color)** koristi se za promenu izgleda modela, čvor **Scenes** služi za promenu pozadine prostora za sliku, a čvor **Decals** se koristi da bi se na model dodala nalepnica (preslikač). Da biste dodelili izgled modelu, proširite čvor željene kategorije iz **Appearances** čvora. Zatim izaberite podkategoriju, različiti izgledi izabranih podkategorija će se prikazati u donjem delu prozora. Mišem izaberite i prevucite odabrani izgled na model u prostoru za sliku; prikazaće se paleta **Appearance Target**. Sa te palete izaberite odgovarajuće dugme da biste primenili odabrani izgled. Svojstva dodatog izgleda možete menjati korišćenjem odgovarajućeg **PropertyManager**, o čemu će biti više reči u kasnijim poglavljima.

Da biste promenili pozadinu prostora za sliku, proširite čvor **Scenes** s panua **Appearances, Scenes, and Decals** i izaberite kategoriju. Pojaviće se prikaz raznih pozadina koje su dostupne za izabranu kategoriju. Prevucite pozadinu u prostor za sliku i njegova pozadina će se promeniti. Isto ćete postići i ako pritisnete strelicu nadole pored dugmeta **Apply Scene** na paleti **View (Heads-up)**, pa izaberete opciju za promenu pozadine prostora za crtanje.

Slično tome, da biste na model dodali sliku kao nalepnicu (preslikač), proširite čvor **Decal** i odaberite podčvor **logos**; prikazaće se unapred zadati logotipi. Pritisnite i povucite sliku na model; prikazaće se **Decals PropertyManager**. Podesite opcije na tom panou, pa pritisnite **OK**.

Custom Properties



Ovo okno poslova se prikazuje kada izaberete karticu **Custom Properties**. Koristi se za prikazivanje svojstava datoteka. Ukoliko nemate šablon svojstava datoteka, možete ga napraviti tako što ćete pritisnuti dugme **Create now** u oknu **Custom Properties**. Prikazaće se prozor **Property Tab Builder 2020**. Podesite svojstva u tom prozoru i snimite ih. Nakon što ste snimili svojstva, možete ih videti u oknu **Custom Properties**. Da biste to uradili, iz menija izaberite **Tools > Options**; prikazaće se okvir za dijalog **System Options – General**. Izaberite stavku **File Locations**. Na desnoj strani okvira za dijalog prikazaće se opcije koje se odnose na stavku **File Locations**. Iz padajuće liste **Show folders for** odaberite opciju **Custom Property Files**. Nakon toga, pritisnite dugme **Add** i pronađite odgovarajući šablon svojstva u oblasti **Folders**. Pritisnite dugme **OK** da biste izašli iz okvira za dijalog. Odabrana svojstva možete videti u oknu poslova **Custom Properties**.



Savet

*Da biste proširili okno poslova u bilo kojoj fazi projektovanja, izaberite bilo koju karticu unutar datog okna poslova. Pritisnite dugme **Auto Show** da biste zakačili okno. Ako hoćete da sažmete okno poslova, pritisnite bilo gde u oblasti za crtanje kada dugme **Auto Show** nije izabrano.*