

Vežba 4

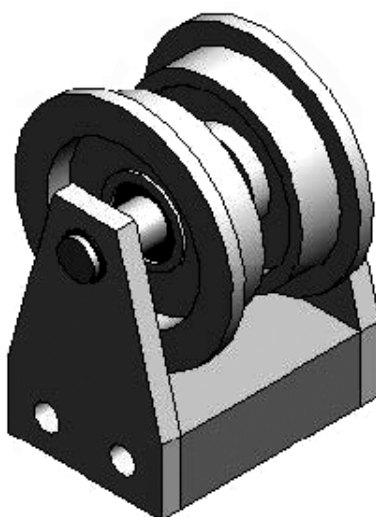
PRIKAZ RASTAVLJENOG SKLOPA

Ciljevi

Prikaz rastavljenog sklopa (**Exploded View**) napravljen je u modulu **Assembly** i snimljen kao pogled. Kada napravite prikaz rastavljenog sklopa, možete pozicionirati delove sklopa u prostoru po želji. To je cilj ove vežbe.

Naučićete da:

- pravite rastavljen sklop (**Exploded View**)
- postavljate delove na proizvoljna mesta u prostoru
- snimate pogled konfigurisan po zahtevima.



Postupak

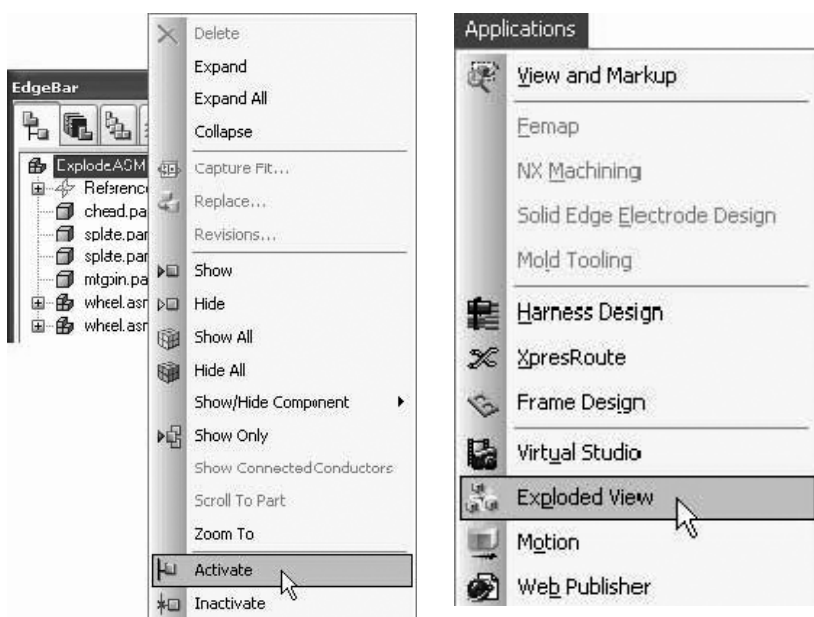
Otvorite datoteku **Explode.asm** iz direktorijuma **C:\Program Files\Solid Edge V20\Fundamentals\Parts**.

U prozoru **EdgeBar** pritisnite karticu **Assembly PathFinder**.



Sledeći korak je aktiviranje i automatsko rastavljanje sklopa.

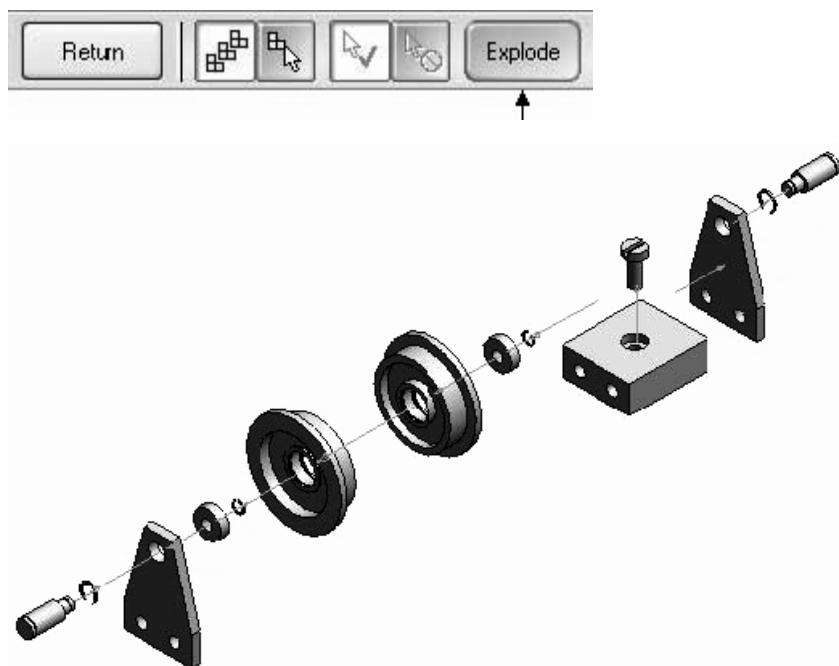
1. Desnim tasterom miša pritisnite stavku **Explode.asm** na kartici **Assembly PathFinder**, pa iz priručnog menija izaberite opciju **Activate**.



2. Iz glavnog menija izaberite **Applications**, pa opciju **Exploded View**.
3. Na paleti alatki **Exploded View** pritisnite ikonicu **Automatic Explode**.



4. Na komandnoj traci alatke **Exploded View** pritisnite dugme **Explode**.

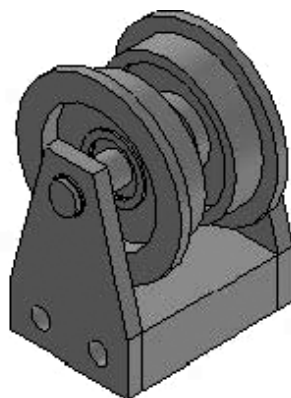
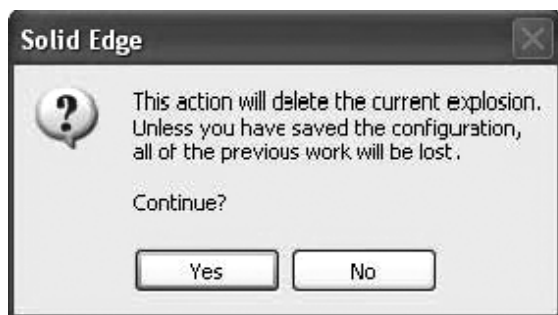


Sada ćete sklopiti ceo sklop.

1. Na paleti alatki **Exploded View** pritisnite ikonicu **Unexplode**.

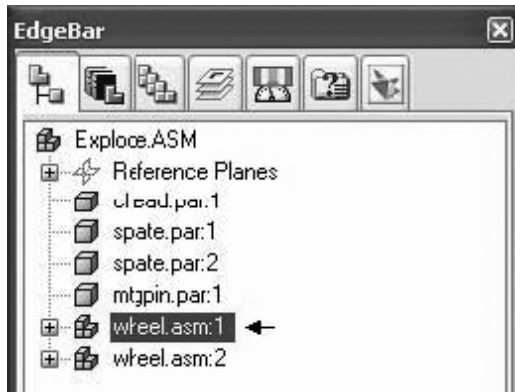


2. Pritisnite **Yes** u prikazanom prozoru da biste obrisali rastavljeni prikaz sklopa.



U nastavku vežbe, spojićete podsklop, pa automatski rastaviti ceo sklop. Kada je podsklop sastavljen, ne može se prikazati u režimu **Exploded View**. Podsklop je shvaćen kao jedan deo sklopa.

1. Na kartici **Assembly PathFinder** pritisnite deo **wheel.asm:1**.



2. Na paleti **Exploded View** pritisnite ikonicu **Bind Subassembly**.



3. Na paleti **Exploded View** pritisnite ikonicu alatke **Automatic Explode**.

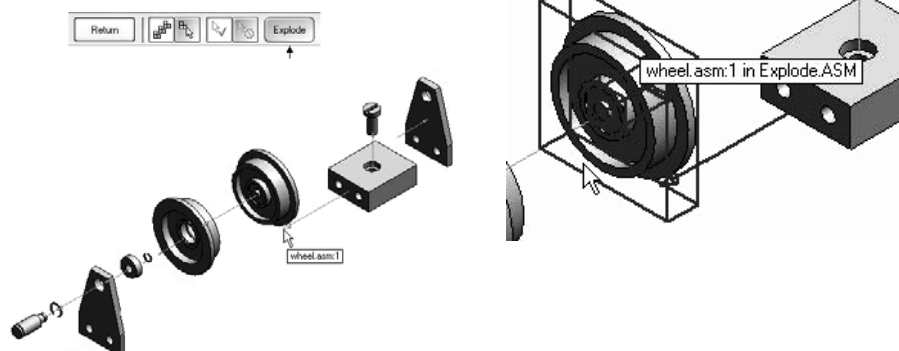


4. Na komandnoj traci alatke **Automatic Explode** pritisnite ikonicu **Explode**.

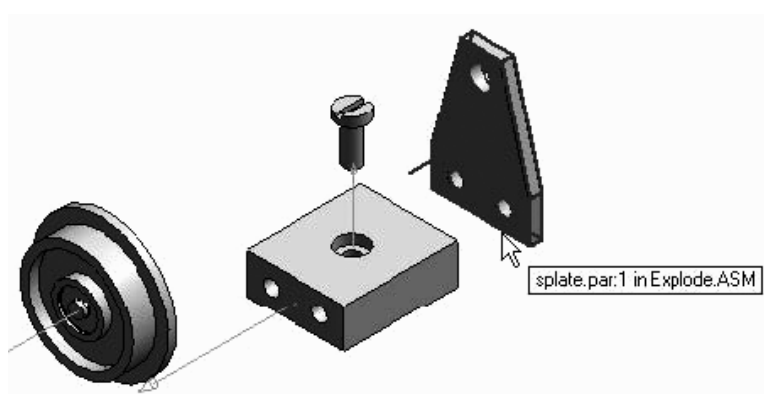
Napomena: Uočite da je podsklop (**wheel.asm:1**) prikazan u pogledu kao jedan deo.

U nastavku ćete upoznati mogućnosti pozicioniranja određenih delova sklopa u prostoru.

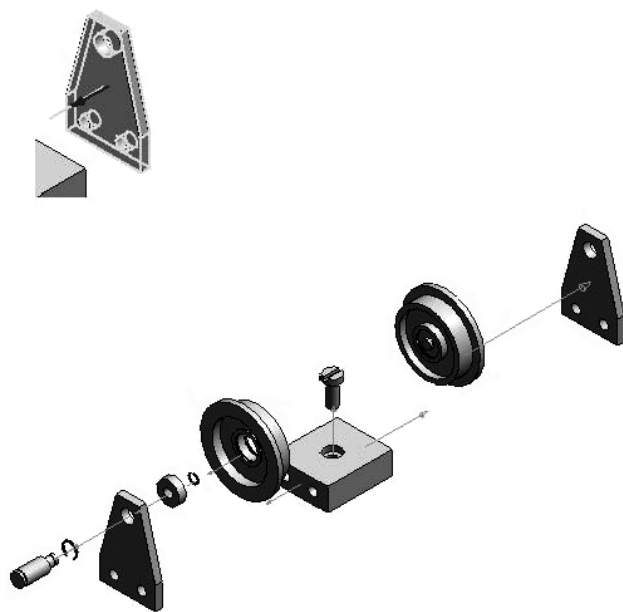
1. Na paleti **Exploded View** pritisnite ikonicu **Reposition**, pa izaberite **wheel.asm:1**. Slika i ikonica desno.



2. Izaberite deo **splate.par:1** (slika dole).

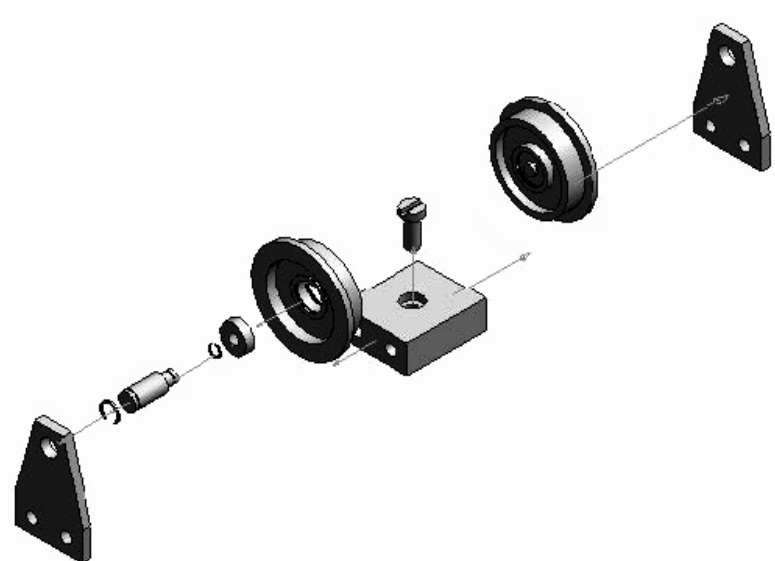


3. Izaberite prikazani smer da biste deo **wheel.asm:1** pomerili ulevo od dela **splate.par:1**.



Sledeći korak je premeštanje raznih delova sklopa.

4. Premestite delove kao što je prikazano na slici.

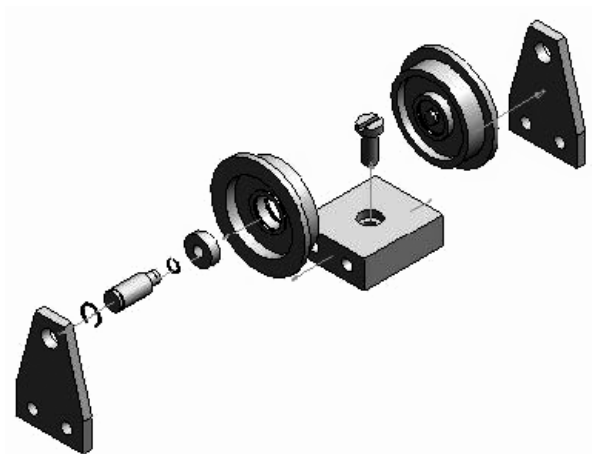


Evo kako ćete podesiti udaljenost između rastavljenih delova.

1. Na paleti **Exploded View** pritisnite ikonicu **Adjust Spread Distance**.



2. Pritisnite svaki deo pojedinačno i pomerite ga po osi rastavljanja. Novi pogled je prikazan na slici.

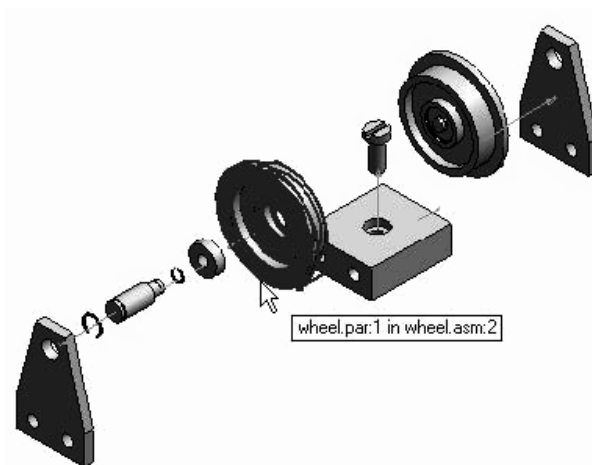


Sada ćete dodati stepenicu (engl. *joggle*) na neke delove sklopa.

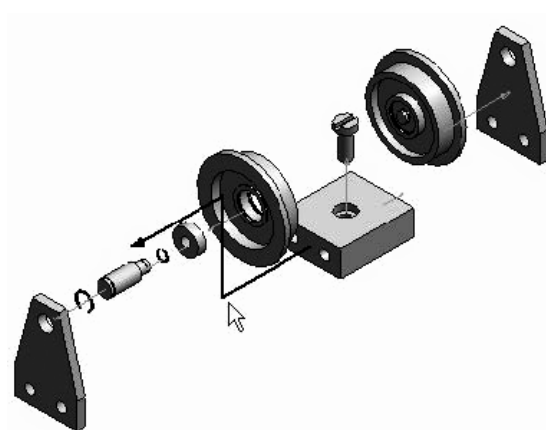
1. Na paleti **Exploded View** pritisnite ikonicu alatke **Add Joggle**.



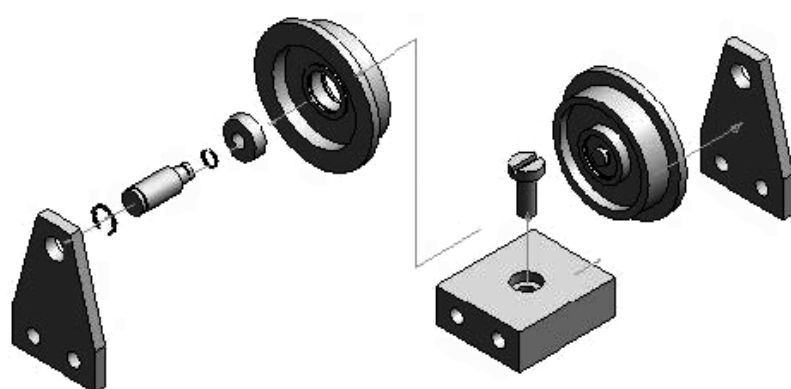
2. Izaberite deo sklopa pod nazivom **wheel.par:1**.



3. Pomerite kursor miša i pritisnite kada stepenica bude u vertikalnoj poziciji kao na slici.



4. Povucite deo `wheel.par:1` nagore, iznad glavnog sklopa.

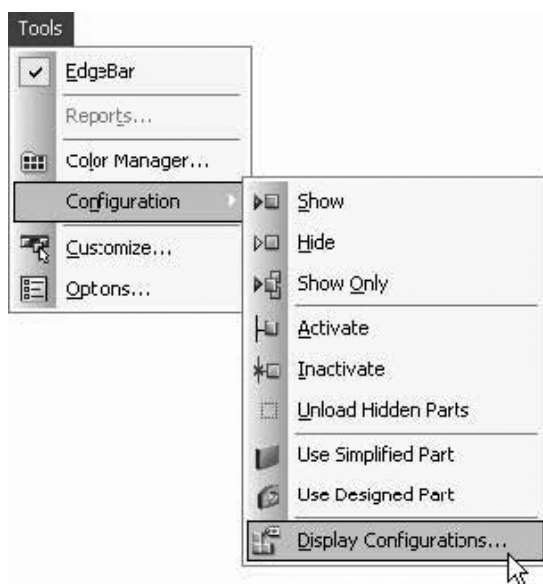


Prikaz rastavljenog sklopa snimićete u konfiguracioni deo datoteke.

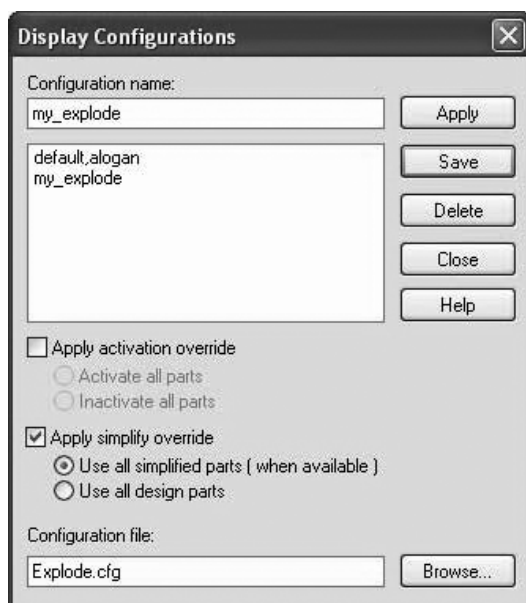
1. Pritisnite ikonicu alatke **Select**.



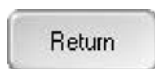
2. U meniju **Tools** postavite kursor na **Configuration**, pa pritisnite **Display Configurations**.



3. U polje **Configuration name** upišite **my_explode**, pritisnite dugme **Save**, pa dugme **Close**. Kada snimate konfiguraciju pogleda, brzo možete pozvati taj pogled kada je potreban za dalji rad ili možete napraviti crtež pogleda sa ispisom delova i dimenzija u modulu **Drawing**.



4. Na komandnoj traci pritisnite dugme **Return** kako biste se vratili u glavni prozor sklopa.



5. Snimite i zatvorite datoteku (**Save, Close**). Završili ste vežbu.

Sažetak

Modul **Assembly** programa Solid Edge razvijen je zbog potrebe za što boljim, preciznijim, bržim i kvalitetnijim prikazom sklopova, to jest gotovih proizvoda. Mnogo je jednostavnije i preglednije pokazati ljudima šta tačno treba da naprave. Tehnička dokumentacija je čitljiva, ali se troši vreme na odgonetanje podataka, a ovako je odmah jasno i pregledno prikazan zahtev.