

# 3

## Funkcije

Prvi organizacioni alat koji programeri koriste u Pythonu jeste *funkcija*. Kao i u drugim programskim jezicima, funkcije omogućavaju da izdelite velike programe na manje, jednostavnije delove, sa imenima koja predstavljaju njihovu namenu. One poboljšavaju preglednost i daju pristupačniji kod. Moguće ih je ponovo koristiti i prerađivati.

Funkcije u Pythonu imaju razne dodatne mogućnosti koje programerima olakšavaju život. Neke su slične mogućnostima u drugim programskim jezicima, ali mnoge su jedinstvene za Python. Ti dodaci mogu učiniti namenu funkcije očiglednijom. Oni uklanjaju šum i pojašnjavaju nameru pozivaoca. Mogu znatno smanjiti broj sitnih grešaka koje se teško pronalaze.

### **Tema 19: Nikada ne raspakujte više od tri promenljive kada funkcije vraćaju više vrednosti**

Jedna posledica sintakse za raspakivanje (Tema 6: Dajte prednost raspakivanju sa višestrukom dodelom u odnosu na indeksiranje) jeste to što omogućava Pythonovim funkcijama da naizgled vraćaju više vrednosti. Recimo da pokušavam da utvrdim razne statističke podatke za populaciju aligatora. Data mi je lista dužina (`lengths`) i treba da izračunam najmanju i najveću dužinu u populaciji. Ovde to radim jednom funkcijom koja naizgled vraća dve vrednosti:

```
def get_stats(numbers):  
    minimum = min(numbers)  
    maximum = max(numbers)  
    return minimum, maximum
```

```
lengths = [63, 73, 72, 60, 67, 66, 71, 61, 72, 70]
```

```
minimum, maximum = get_stats(lengths) # Dve povratne vrednosti
```

```
print(f'Min: {minimum}, Max: {maximum}')
```

```
>>>
```

```
Min: 60, Max: 73
```

## 76 Poglavlje 3 Funkcije

Ovo radi tako što se više vrednosti vraća zajedno u n-torki sa dve stavke. Kod za pozivanje potom raspakuje vraćenu n-torku dodeljujući vrednosti dvema promenljivama. Ovde koristim još jednostavniji primer da pokažem kako naredba za raspakivanje i funkcija s više rezultata rade na isti način:

```
first, second = 1, 2
assert first == 1
assert second == 2

def my_function():
    return 1, 2

first, second = my_function()
assert first == 1
assert second == 2
```

Više vraćenih vrednosti može da primi izraz sa zvezdicom za raspakivanje sa hvatanjem svih vrednosti (Tema 13: Dajte prednost raspakivanju sa hvatanjem u odnosu na isecanje). Na primer, recimo da mi treba još jedna funkcija koja izračunava koliko je svaki aligator velik u odnosu na prosek za populaciju. Ta funkcija vraća listu odnosa, ali mogu da prihvatim najdužu i najkraću stavku pojedinačno koristeći izraz sa zvezdicom za srednji deo liste:

```
def get_avg_ratio(numbers):
    average = sum(numbers) / len(numbers)
    scaled = [x / average for x in numbers]
    scaled.sort(reverse=True)
    return scaled

longest, *middle, shortest = get_avg_ratio(lengths)

print(f'Longest: {longest:>4.0%}')
print(f'Shortest: {shortest:>4.0%}')

>>>
Longest: 108%
Shortest: 89%
```

Zamislite sada da se zahtevi programa promene i da treba da utvrdim i prosečnu dužinu, medijanu dužina i veličinu populacije aligatora. To mogu da uradim proširujući funkciju `get_stats` tako da izračunava i te statističke podatke i vrati ih u n-torci rezultata koju raspakuje pozivalac:

```
def get_stats(numbers):
    minimum = min(numbers)
```

```

maximum = max(numbers)
count = len(numbers)
average = sum(numbers) / count

sorted_numbers = sorted(numbers)
middle = count // 2
if count % 2 == 0:
    lower = sorted_numbers[middle - 1]
    upper = sorted_numbers[middle]
    median = (lower + upper) / 2
else:
    median = sorted_numbers[middle]

return minimum, maximum, average, median, count

minimum, maximum, average, median, count = get_stats(lengths)

print(f'Min: {minimum}, Max: {maximum}')
print(f'Average: {average}, Median: {median}, Count {count}')

>>>
Min: 60, Max: 73
Average: 67.5, Median: 68.5, Count 10

```

Sa ovim kodom postoje dva problema. Prvi, sve povratne vrednosti su numeričke, pa je previše lako slučajno im izmeniti raspored (npr, zameniti prosečnu dužinu i medijanu), a to može dovesti do programskih grešaka koje će se kasnije teško uočiti. Korišćenje velikog broja povratnih vrednosti izuzetno je podložno greškama:

```

# Ispravno:
minimum, maximum, average, median, count = get_stats(lengths)

# Ups! Medijana i prosek su zamenjeni:
minimum, maximum, median, average, count = get_stats(lengths)

```

Drugi, red koji poziva funkciju i raspakuje vrednosti dugačak je i verovatno će morati da bude prelomljen na neki od više mogućih načina (zbog stila PEP8; Tema 2: Pridržavajte se smernica za stil PEP 8), što umanjuje preglednost:

```

minimum, maximum, average, median, count = get_stats(
    lengths)

minimum, maximum, average, median, count = \
    get_stats(lengths)

```

## 78 Poglavlje 3 Funkcije

```
(minimum, maximum, average,  
median, count) = get_stats(lengths)
```

```
(minimum, maximum, average, median, count  
    ) = get_stats(lengths)
```

Da biste izbegli te probleme, nikada nemojte koristiti više od tri promenljive prilikom raspakivanja višestrukih rezultata funkcije. To bi mogle biti pojedinačne vrednosti iz tročlane n-torke, dve promenljive i jedan izraz sa zvezdicom za hvatanje svih vrednosti, ili bilo šta kraće. Ako treba da raspakujete više vrednosti od toga, bolje bi bilo da definišete jednostavnu klasu ili namedtuple (Tema 37: Spajajte klase umesto da ugnežđujete više nivoa ugrađenih tipova) i da zadata da funkcija vraća njenu instancu.

### Zapamtite

- ◆ Možete zadati da funkcije vraćaju više vrednosti tako što ćete ih postaviti u n-torku i podesiti pozivaoca tako da koristi prednosti Pythonove sintakse za raspakivanje.
- ◆ Više vrednosti koje vraća funkcija mogu raspakovati i izrazi sa zvezdicom za hvatanje svih vrednosti.
- ◆ Raspakivanje u četiri ili više promenljivih podložno je greškama i treba ga izbegavati; bolje je da povratna vrednost bude mala klasa ili instanca namedtuplee.

## Tema 20: Dajte prednost generisanju izuzetaka u odnosu na vraćanje None

Kada pišu pomoćne funkcije na Pythonu, programeri su skloni da daju posebno značenje povratnoj vrednosti None. U nekim situacijama, čini se da to ima smisla. Na primer, recimo da pišem pomoćnu funkciju koja jedan broj deli drugim brojem. U slučaju deljenja nulom, vraćanje vrednosti None čini se prirodnim jer je rezultat nedefinisan:

```
def careful_divide(a, b):  
    try:  
        return a / b  
    except ZeroDivisionError:  
        return None
```

Kod koji koristi ovu funkciju može ispravno da protumači vraćenu vrednost:

```
x, y = 1, 0  
result = careful_divide(x, y)  
if result is None:  
    print('Invalid inputs')
```