

# Sadržaj

|                   |  |     |
|-------------------|--|-----|
|                   | Predgovor  | vii |
|                   | Priča o Pravilima  | xi  |
|                   | Kako se ne složiti sa Pravilima                                | xv  |
| <b>Pravilo 1</b>  | Što je moguće jednostavnije, ali ne i previše pojednostavljeno | 1   |
| <b>Pravilo 2</b>  | Greške su zarazne  | 15  |
| <b>Pravilo 3</b>  | Dobro ime je najbolja dokumentacija                            | 31  |
| <b>Pravilo 4</b>  | Generalizacija traži tri primera                               | 43  |
| <b>Pravilo 5</b>  | Prva lekcija optimizacije je ne optimizujte                    | 59  |
|                   | Interludij: U kome se kritikuje prethodno poglavlje            | 71  |
| <b>Pravilo 6</b>  | Revizije koda su dobre iz tri razloga                          | 75  |
| <b>Pravilo 7</b>  | Eliminirajte slučajeve neuspeha                                | 81  |
| <b>Pravilo 8</b>  | Kôd koji se ne izvršava ne radi                                | 97  |
| <b>Pravilo 9</b>  | Napišite kôd koji se može sažeti                               | 109 |
| <b>Pravilo 10</b> | Lokalizujte složenost  | 125 |
| <b>Pravilo 11</b> | Da li je duplo bolje?  | 141 |
| <b>Pravilo 12</b> | Velikim timovima su potrebne jake konvencije                   | 149 |
| <b>Pravilo 13</b> | Pronađite kamičak koji je pokrenuo lavinu                      | 159 |
| <b>Pravilo 14</b> | Četiri vrste koda  | 173 |
| <b>Pravilo 15</b> | Iščupajte korov  | 187 |
| <b>Pravilo 16</b> | Radite unazad, od rezultata, a ne unapred                      | 193 |
| <b>Pravilo 17</b> | Ponekad je veći problem lakše rešiti                           | 213 |
| <b>Pravilo 18</b> | Neka vaš kôd priča svoju priču                                 | 225 |

|  |     |
|--|-----|
| <b>Pravilo 19</b>   Preradite paralelno                          | 233 |
| <b>Pravilo 20</b>   Uradite matematiku                           | 253 |
| <b>Pravilo 21</b>   Ponekad samo treba da zakucate eksere        | 263 |
| Zaključak: Uvedite sopstvena Pravila                             | 271 |
| <b>Dodatak A</b>   Čitanje C++ programa za Python programere     | 275 |
| <b>Dodatak B</b>   Čitanje C++ programa za JavaScript programere | 293 |
| Indeks   | 307 |