

Predgovor

Dobro došli u *Pravila programiranja*, skup pravila koja se lako pamte i primenjuju i koja će vam pomoći da napišete bolji kôd. Programiranje je teško, ali pridržavanje Pravila ga čini malo lakšim.

Evo nekoliko saveta za čitanje knjige:

Svako pravilo je nezavisno. Ako vidite zanimljivo pravilo u sadržaju i želite da skočite pravo na njega u sredinu knjige, slobodno. Takav način čitanja je u potpunosti podržan.

- S obzirom na to, predlažem da počnete sa *Pravilom 1*, „Što je moguće jednostavnije, ali ne suviše pojednostavljeno“. To je dobra postavka za ostatak Pravila.
- Svi primeri u knjizi su napisani na jeziku C++. Ako ste Python ili JavaScript programer, pročitate *Dodatak A*, „Čitanje C++-a za Python programere“ *Dodatak B*, „Čitanje C++-a za JavaScript programere“, pre nego što uđemo predaleko u Pravila. Dva dodatka služe kao Kemen iz Rosete da prevedu C++ u koncepte na koje ste navikli. Ako je vaše iskustvo sa nekim drugim jezikom i smatrate da je C++ primere teško pratiti, onda predlažem fenomenalnu veb stranicu Rosetta Code (<https://oreil.ly/Rr2BL>).
- Ako ste C++ programer, imajte na umu da sam uprostio nekoliko stvari u primerima koda da bih ih učinio lakšim za čitanje programerima koji ne koriste C++. Na primer, primeri koriste cele brojeve sa preznakom na nekoliko mesta gde bi celi brojevi bez predznaka bili više tipični za C++ program, a isključio sam upozorenja o implicitnoj konverziji između vrednosti sa predznakom i bez predznaka. Takođe sam kompajlirao primere sa implicitnim „using std“ da bih izbegao gomilu ometajućih „std::“ referenci.

I na kraju, pišem velikim slovom *Pravilo* kada govorim o stvarnom pravilu u knjizi. Ako vidite *pravilo*, to je samo uobičajeno staro pravilo, a ne zvanično označeno. Razlika između dva smisla te reči bila bi zbunjujuća bez upotrebe velikog slova.

Nadam se da ćete uživati u onome što sledi! Mislim da ćete otkriti korisne misli koje će vam pomoći da izoštrite svoje veštine programiranja.

Devojke koje kodiraju

Sav honorar od ove knjige ide za Girls Who Code (Devojke koje kodiraju) (<https://oreil.ly/QtyCTX>), organizaciji koja naporno radi da pomogne mladim ženama da otkriju koliko programiranje može biti korisno. Kada sam diplomirao na fakultetu, više od trećine diplomiranih na računarskim naukama bile su žene; ovih dana je oko petine. Mislim da bi nam svima bilo bolje da postoji balans. Verovatno mislite i vi. A podrška za Girls Who Code kroz donacije ili volontiranje je korak ka tome da ta nada postane stvarnost.

Konvencije koje se koriste u ovoj knjizi

U ovoj knjizi se koriste sledeće tipografske konvencije:

Italic

Označava nove termine, URL adrese, adrese e-pošte, nazive datoteka i tipove datoteka.

Konstantna širina

Koristi se za listinge programa, kao i unutar pasusa za upućivanje na elemente programa kao što su imena promenljivih ili funkcija, baze podataka, tipovi podataka, promenljive okruženja, izjave i rezervisane reči.

Upotreba primera koda

Dodatni materijal (kôd primera, vežbe itd.) dostupan je za preuzimanje na <https://oreil.ly/rules-of-programming-code>.

Ako imate tehničko pitanje ili problem sa korišćenjem primera koda, pošaljite e-poštu na bookquestions@oreilly.com.

Ova knjiga je tu da vam pomogne da završite svoj posao. Generalno, ako se uz ovu knjigu nudi primer koda, možete ga koristiti u svojim programima i dokumentaciji. Ne morate da nas kontaktirate za dozvolu osim ako ne reprodukujete značajan deo koda. Na primer, za pisanje programa koji koristi nekoliko delova koda iz ove knjige nije potrebna dozvola. Prodaja ili distribucija primera iz O'Reilly knjiga zahteva dozvolu. Da biste odgovorili na pitanje citiranjem ove knjige i citiranjem primera koda, nije potrebna dozvola. Ugrađivanje značajne količine primera koda iz ove knjige u dokumentaciju vašeg proizvoda zahteva dozvolu.

Cenimo, ali ne zahtevamo, navođenje. Navođenje obično sadrži naslov, autora, izdavača i ISBN. Na primer: „*The Rules of Programming* autora Chris Zimmerman (O'Reilly). Copyright 2023 Chris Zimmerman, 978-1-098-13311-5.“

Ako smatrate da je vaša upotreba primera koda van korektne upotrebe ili gore navedene dozvole, slobodno nas kontaktirajte na permissions@oreilly.com.

Kako da nas kontaktirate

Komentare i pitanja u vezi ove knjige uputite izdavaču:

MIKRO KNJIGA
+381 11 7702-883
redakcija@mikroknjiga.rs

Izrazi zahvalnosti

Prvo, zahvaljujem se svojoj divnoj i talentovanoj ženi Lauri, koja me je ohrabrila da potrošim vreme na pisanje ove knjige umesto da radim sve druge korisne stvari koje sam mogao da radim.

Veliko hvala svim ljudima koji su pomogli u razvoju Pravila u ovoj knjizi. To uključuje sve bivše i sadašnje Sucker Punch kodere, pošto ste svi dali svoj doprinos bez obzira na to da li ste ili niste nameravali, ali posebnu zahvalnost zaslužuju Apoorva Bansal, Chris Heidorn, David Meyer, Eric Black, Evan Christensen, James McNeill, Jasmin Patry, Nate Slottow, Matt Durasoff, Mike Gaffney, Ranjith Rajagopalan, Rob McDaniel, Sam Holley, Sean Smith, Wes Grandmont i William Rossiter.

I hvala ne-Sucker Punchersima koji su pružili pogled izvan šume: Adam Barr, Andreas Fredriksson, Colin Bryar, David Oliver, Max Schubert, Mike Gutmann i Seth Fine.

Posebno se zahvaljujemo neustrašivim čitaocima koji su prošli kroz svako od Pravila, a to su: Adrian Bentley, Bill Rockenbeck, Jan Miksovsky, and Julien Merceron. Zvanično svima vama dugujem uslugu.

I na kraju, hvala svima u timu O'Reilly koji me je strpljivo podučavao u mojim nespretnim pokušajima da napišem ovu knjigu: Charles Roumeliotis, Gregory Hyman, Libby James, Mary Treseler, Sara Hunter, Suzanne Huston, i naročito Sarah Grey, koja je vama čitaocima učinila ogromnu uslugu tako što je izbacila većinu šala koje sam insistirao da dodam.