

<b>Predgovor</b> .....	<b>xv</b>
<b>1. Uvod u JavaScript</b> .....	<b>1</b>
1.1 Šta je JavaScript?	2
1.2 Verzije JavaScripta	2
1.3 Klijentski JavaScript	3
1.4 JavaScript u drugim kontekstima	9
1.5 Istraživanje JavaScripta	10

---

## Deo I Jezgro JavaScripta

<b>2. Leksička struktura</b> .....	<b>15</b>
2.1 Skup znakova	15
2.2 Razlikovanje malih i velikih slova	16
2.3 Beline i prelomi reda	16
2.4 Opcioni znak tačka i zarez	16
2.5 Komentari	17
2.6 Literali	17
2.7 Identifikatori	18
2.8 Rezervisane reči	19
<b>3. Tipovi podataka i vrednosti</b> .....	<b>21</b>
3.1 Brojevi	22
3.2 Znakovni nizovi	25
3.3 Logičke vrednosti	30
3.4 Funkcije	32
3.5 Objekti	33

3.6	Nizovi	35
3.7	null	36
3.8	undefined	37
3.9	Objekat tipa Date	38
3.10	Regularni izrazi	38
3.11	Objekti koji predstavljaju greške	39
3.12	Pregled konverzija tipova	39
3.13	Objekti za omotavanje osnovnih tipova podataka	40
3.14	Konverzija objekta u osnovni tip	41
3.15	Rad s podacima po vrednosti i po referenci	43
<b>4.</b>	<b>Promenljive</b> .....	<b>48</b>
4.1	Dodela tipova promenljivama	48
4.2	Deklarisanje promenljivih	49
4.3	Oblast važenja promenljivih	50
4.4	Osnovni tipovi i referentni tipovi	53
4.5	Skupljanje smeća	54
4.6	Promenljive kao svojstva	55
4.7	Redefinisanje opsega važenja promenljive	57
<b>5.</b>	<b>Izrazi i operatori</b> .....	<b>59</b>
5.1	Izrazi	59
5.2	Pregled operatora	60
5.3	Aritmetički operatori	63
5.4	Operatori jednakosti	65
5.5	Relacioni operatori	68
5.6	Operatori nad znakovnim nizovima	70
5.7	Logički operatori	71
5.8	Operatori nad bitovima	73
5.9	Operatori dodele	75
5.10	Ostali operatori	76
<b>6.</b>	<b>Naredbe</b> .....	<b>82</b>
6.1	Naredbe izrazi	82
6.2	Složene naredbe	83
6.3	if	84
6.4	else if	85
6.5	switch	86
6.6	while	88

6.7 do/while	89
6.8 for	90
6.9 for/in	91
6.10 Labele	92
6.11 break	93
6.12 continue	94
6.13 var	95
6.14 function	95
6.15 return	97
6.16 throw	97
6.17 try/catch/finally	98
6.18 with	100
6.19 Prazna naredba	101
6.20 Rezime naredaba u JavaScriptu	102
<b>7. Objekti i nizovi</b>	<b>104</b>
7.1 Pravljenje objekata	104
7.2 Svojstva objekta	105
7.3 Objekti kao asocijativni nizovi	107
7.4 Univerzalna svojstva i metode klase Object	109
7.5 Nizovi	111
7.6 Čitanje i upisivanje vrednosti elemenata niza	112
7.7 Metode klase Array	115
7.8 Objekti slični nizovima	120
<b>8. Funkcije</b>	<b>121</b>
8.1 Definisane i pozivanje funkcija	121
8.2 Argumenti funkcije	125
8.3 Funkcije kao podaci	131
8.4 Funkcije kao metode	133
8.5 Funkcije konstruktori	134
8.6 Svojstva i metode funkcije	134
8.7 Primeri uslužnih funkcija	136
8.8 Oblast važenja funkcije i blokovi closure	138
8.9 Konstruktor Function()	145
<b>9. Klase, konstruktori i prototipovi</b>	<b>147</b>
9.1 Konstruktori	147
9.2 Prototipovi i nasleđivanje	148

9.3	Simuliranje klasa u JavaScriptu	154
9.4	Uobičajene metode objekta	160
9.5	Natklase i potklase	164
9.6	Proširivanje klase bez nasleđivanja	167
9.7	Određivanje tipa objekta	170
9.8	Primer: pomoćna metoda defineClass()	175
<b>10.</b>	<b>Moduli i imenski prostori</b>	<b>180</b>
10.1	Pravljenje modula i imenskih prostora	181
10.2	Uvoženje simbola iz imenskih prostora	186
10.3	Pomoćne funkcije za module	189
<b>11.</b>	<b>Regularni izrazi</b>	<b>196</b>
11.1	Definisanje regularnih izraza	196
11.2	Metode klase String za pronalaženje uzoraka	204
11.3	Klasa RegExp	207
<b>12.</b>	<b>Izvršavanje skriptova u programima napisanim na Javi</b>	<b>210</b>
12.1	Ugrađivanje JavaScripta	210
12.2	Izvršavanje skriptova u programu napisanom na Javi	218

---

## Deo II   Klijentski JavaScript

<b>13.</b>	<b>JavaScript u čitačima Web</b>	<b>233</b>
13.1	Okruženje čitača Web	234
13.2	Ugrađivanje skriptova u HTML	239
13.3	Procedure za obradu događaja u HTML-u	246
13.4	JavaScript u URL adresama	247
13.5	Izvršavanje programa napisanih na JavaScriptu	249
13.6	Kompatibilnost klijentskog JavaScripta	254
13.7	Dostupnost	260
13.8	Bezbednost JavaScripta	261
13.9	Ostali načini ugrađivanja JavaScript koda na Webu	266
<b>14.</b>	<b>Skriptovanje prozora čitača</b>	<b>268</b>
14.1	Tajmeri	269
14.2	Objekti Location i History prozora čitača	270
14.3	Dobijanje informacija o prozoru, ekranu i čitaču	272
14.4	Otvaranje prozora i upravljanje njima	278

14.5	Jednostavni okviri za dijalog	283
14.6	Skriptovanje statusne trake	284
14.7	Obrada greške	285
14.8	Više prozora i okvira	286
14.9	Primer: navigaciona traka u okviru	292
<b>15.</b>	<b>Skriptovanje dokumenata</b>	<b>295</b>
15.1	Dinamički sadržaj dokumenta	296
15.2	Svojstva objekta tipa Document	298
15.3	Stari DOM: kolekcije objektnog modela dokumenta	300
15.4	Pregled W3C DOM standarda	305
15.5	Kretanje po stablu dokumenta	315
15.6	Pronalaženje elemenata u dokumentu	317
15.7	Menjanje dokumenta	321
15.8	Dodavanje sadržaja dokumentu	325
15.9	Primer: dinamički generisan sadržaj dokumenta	334
<b>16.</b>	<b>CSS i dinamički HTML</b>	<b>342</b>
16.1	Pregled kaskadnih opisa stilova	343
16.2	CSS za DHTML	351
16.3	Skriptovanje ugrađenih stilova	368
16.4	Skriptovanje izračunatih stilova	376
16.5	Skriptovanje CSS klasa	377
16.6	Skriptovanje opisa stilova	379
<b>17.</b>	<b>Događaji i obrada događaja</b>	<b>384</b>
17.1	Osnove obrade događaja	385
17.2	Napredna obrada događaja pomoću standarda DOM Level 2	395
17.3	Model događaja Internet Explorera	405
17.4	Događaji miša	416
17.5	Događaji tastera	421
17.6	Događaj onload	430
17.7	Sintetički događaji	431
<b>18.</b>	<b>Obrasci i njihovi elementi</b>	<b>434</b>
18.1	Objekat tipa Form	435
18.2	Definisanje elemenata obrasca	436
18.3	Skriptovanje elemenata obrasca	440
18.4	Primer provere ispravnosti obrasca	448

<b>19. Kolačići i trajnost podataka na strani klijenta</b>	<b>453</b>
19.1 Pregled kolačića	453
19.2 Čuvanje kolačića	456
19.3 Čitanje kolačića	457
19.4 Primer s kolačićima	458
19.5 Alternative kolačića	462
19.6 Trajni podaci i bezbednost	474
<b>20. Skriptovanje HTTP-a</b>	<b>475</b>
20.1 Korišćenje objekta tipa XMLHttpRequest	476
20.2 Primer i pomoćne funkcije za XMLHttpRequest	482
20.3 Ajax i dinamičko skriptovanje	489
20.4 Skriptovanje HTTP-a pomoću oznaka <script>	496
<b>21. JavaScript i XML</b>	<b>498</b>
21.1 Pravljenje XML dokumenata	498
21.2 Upravljanje XML podacima pomoću DOM API-ja	504
21.3 Transformisanje XML-a pomoću XSLT-a	508
21.4 Izdvajanje XML podataka pomoću XPath izraza	511
21.5 Serijalizacija XML-a	516
21.6 Proširenje HTML šablona XML podacima	516
21.7 XML i Web servisi	520
21.8 E4X: ECMAScript za XML	522
<b>22. Skriptovanje grafike na strani klijenta</b>	<b>526</b>
22.1 Skriptovanje slika	527
22.2 Crtanje pomoću CSS-a	534
22.3 SVG: skalabilna vektorska grafika	542
22.4 VML: Vector Markup Language	549
22.5 Grafika u elementu <canvas>	552
22.6 Crtanje pomoću Flasha	555
22.7 Crtanje pomoću Java	560
<b>23. Skriptovanje Java apleta i Flash filmova</b>	<b>568</b>
23.1 Skriptovanje apleta	569
23.2 Skriptovanje Javinog dodatnog modula	571
23.3 Skriptovanje pomoću Java	573
23.4 Skriptovanje Flasha	577
23.5 Skriptovanje Flasha 8	584

---

## **Deo III Referentni pregled jezgra JavaScripta**

**Referentni pregled jezgra JavaScripta . . . . . 589**

---

## **Deo IV Referentni pregled klijentskog JavaScripta**

**Referentni pregled klijentskog JavaScripta . . . . . 711**

**Spisak termina korišćenih u knjizi. . . . . 943**

**Indeks . . . . . 945**

