

# Sadržaj

<b>Predgovor</b>	<b>ix</b>
<b>Uvodna reč</b>	<b>xi</b>
<b>Zahvalnost</b>	<b>xiii</b>
<b>1 Uvod.....</b>	<b>1</b>
<b>2 Pravljenje i uništavanje objekata .....</b>	<b>5</b>
Tema 1: Razmotrite statičke metode factory umesto konstruktora .....	5
Tema 2: Razmotrite obrazac Builder kada se suočite sa mnogo parametara konstruktora .....	10
Tema 3: Nametnite svojstvo jednočlanosti pomoću privatnog konstruktora ili tipa enum .....	16
Tema 4: Onemogućite instanciranje pomoću privatnog konstruktora .....	19
Tema 5: Dajte prednost injektovanju zavisnosti nad fiksnim povezivanjem resursa .....	20
Tema 6: Izbegavajte pravljenje nepotrebnih objekata .....	22
Tema 7: Uklonite zastarele reference objekata .....	25
Tema 8: Izbegavajte završne metode i čistače.....	28
Tema 9: Dajte prednost naredbi try-sa-resursima nad blokom try-finally .....	33
<b>3 Metode zajedničke svim objektima .....</b>	<b>37</b>
Tema 10: Poštujte opštu definiciju kada redefinišete equals .....	37
Tema 11: Uvek redefinišite hashCode kada redefinišete equals .....	49
Tema 12: Uvek redefinišite toString .....	54
Tema 13: Promišljeno redefinišite clone .....	57
Tema 14: Razmotrite implementiranje interfejsa Comparable .....	64
<b>4 Klase i interfejsi.....</b>	<b>71</b>
Tema 15: Minimizujte dostupnost klasa i članova.....	71
Tema 16: U javnim klasama koristite pristupne metode, a ne javna polja.....	75

Tema 17: Minimizujte promenljivost.....	77
Tema 18: Dajte prednost kompoziciji nad nasleđivanjem .....	84
Tema 19: Dizajnirajte i dokumentujte za nasleđivanje ili ga zabranite .....	90
Tema 20: Dajte prednost interfejsima nad apstraktnim klasama .....	95
Tema 21: Dizajnirajte interfejse za buduće generacije.....	100
Tema 22: Koristite interfejse samo da biste definisali tipove .....	102
Tema 23: Dajte prednost hijerarhijama klasa nad označenim klasama .....	104
Tema 24: Dajte prednost statičkim ugneždenim klasama nad nestatičkim .....	107
Tema 25: Ograničite izvorne datoteke na jednu klasu najvišeg nivoa..	110
<b>5 Generičke komponente .....</b>	<b>113</b>
Tema 26: Ne koristite sirove tipove.....	113
Tema 27: Uklonite neproverena upozorenja .....	119
Tema 28: Dajte prednost listama nad nizovima.....	121
Tema 29: Favorizujte generičke tipove.....	125
Tema 30: Favorizujte generičke metode.....	130
Tema 31: Koristite ograničene džoker tipove da biste povećali fleksibilnost API-ja .....	133
Tema 32: Razumno kombinujte generičke komponente i metode varargs .....	140
Tema 33: Razmotrite heterogene kontejnere sigurne po tipu.....	145
<b>6 Enumi i anotacije.....</b>	<b>151</b>
Tema 34: Koristite enume umesto int konstanti.....	151
Tema 35: Koristite polja instance umesto numeričke pozicije .....	162
Tema 36: Koristite EnumSet umesto polja bitova .....	163
Tema 37: Koristite EnumMap umesto rednog indeksiranja.....	164
Tema 38: Emulirajte proširive enume sa interfejsima.....	169
Tema 39: Dajte prednost anotacijama nad obrascima imenovanja ....	173
Tema 40: Dosledno koristite anotaciju <code>Override</code> .....	181
Tema 41: Koristite marker interfejs za definisanje tipova .....	183
<b>7 Lambde i tokovi.....</b>	<b>185</b>
Tema 42: Dajte prednost lambdama nad anonimnim klasama .....	185
Tema 43: Dajte prednost referencama na metode nad lambdama.....	189

Tema 44: Dajte prednost upotrebi standardnih funkcionalnih interfejsa .....	191
Tema 45: Promišljeno koristite tokove .....	195
Tema 46: Dajte prednost funkcijama bez sporednih efekata u tokovima .....	202
Tema 47: Za tip povratne vrednosti birajte kolekciju umesto toka ....	207
Tema 48: Budite oprezni kada pravite paralelne tokove .....	212
<b>8 Metode.....</b>	<b>217</b>
Tema 49: Proverite ispravnost parametara .....	217
Tema 50: Napravite bezbednosne kopije kada je potrebno .....	220
Tema 51: Pažljivo dizajnirajte potpise metoda .....	224
Tema 52: Promišljeno koristite preklapanje .....	226
Tema 53: Promišljeno koristite varargse .....	233
Tema 54: Vraćajte prazne kolekcije ili nizove, ne null .....	235
Tema 55: Promišljeno vraćajte opcionale.....	237
Tema 56: Napišite komentare dokumenata za sve izložene API elemente .....	241
<b>9 Opšte programiranje .....</b>	<b>249</b>
Tema 57: Minimizujte opseg lokalnih promenljivih.....	249
Tema 58: Dajte prednost for-each petljama nad tradicionalnim for petljama.....	252
Tema 59: Upoznajte i koristite biblioteke.....	255
Tema 60: Ne koristite tipove float i double ako su neophodni precizni rezultati .....	258
Tema 61: Dajte prednost osnovnim tipovima nad upakovanim osnovnim tipovima.....	260
Tema 62: Izbegavajte znakovne nizove kada su drugi tipovi prikladniji.....	263
Tema 63: Nadovezivanje znakovnih nizova loše utiče na performanse.....	265
Tema 64: Pristupajte objektima preko njihovih interfejsa.....	266
Tema 65: Radije koristite interfejse nego refleksiju.....	268
Tema 66: Promišljeno koristite nativne metode .....	271
Tema 67: Promišljeno optimizujte .....	272
Tema 68: Pridržavajte se opšteprihvaćenih pravila imenovanja .....	275

<b>10 Izuzeci.....</b>	<b>279</b>
Tema 69: Koristite izuzetke samo u vanrednim situacijama .....	279
Tema 70: Koristite proverene izuzetke za popravljiva stanja i izvršne izuzetke za greške u programiranju .....	281
Tema 71: Izbegavajte nepotrebnu upotrebu proverenih izuzetaka.....	283
Tema 72: Dajte prednost upotrebi standardnih izuzetaka.....	285
Tema 73: Generišite izuzetke koji odgovaraju apstrakciji.....	287
Tema 74: Dokumentujte sve izuzetke koje generiše svaka metoda ...	289
Tema 75: Uključite informacije o hvatanju izuzetaka u detaljne poruke .....	291
Tema 76: Težite atomičnosti pri greškama .....	293
Tema 77: Nemojte ignorisati izuzetke .....	294
<b>11 Konkurentnost.....</b>	<b>297</b>
Tema 78: Sinhronizujte pristup zajedničkim promenljivim podacima .....	297
Tema 79: Izbegavajte prekomernu sinhronizaciju.....	302
Tema 80: Dajte prednost izvršiocima, zadacima i tokovima nad nitima.....	308
Tema 81: Dajte prednost konkurentnosti nad wait i notify.....	310
Tema 82: Dokumentujte bezbednost niti .....	315
Tema 83: Promišljeno koristite odloženu inicijalizaciju .....	318
Tema 84: Nemojte da zavisite od rasporeda rada niti .....	321
<b>12 Serijalizacija .....</b>	<b>323</b>
Tema 85: Birajte alternative Java serijalizaciji.....	323
Tema 86: Pažljivo primenjujte interfejs Serializable .....	327
Tema 87: Razmotrite upotrebu namenski serijalizovanog oblika.....	330
Tema 88: Oprezno pišite metode readObject.....	336
Tema 89: Za kontrolu instanci, birajte enum tipove umesto readResolve.....	342
Tema 90: Razmotrite proksi serijalizaciju u odnosu na implementaciju serijalizovane instance.....	346
<b>Reference.....</b>	<b>351</b>
<b>Rečnik termina korišćenih u knjizi.....</b>	<b>357</b>
<b>Indeks .....</b>	<b>361</b>