

Uvod

Macromedijin program Flash MX postavlja nove standarde u oblasti profesionalne izrade Web stranica. U radnom okruženju Flasha MX lako će se snaći i dizajneri i programeri; zahvaljujući tome, izrada Web prezentacija i aplikacija nove generacije postaje brža i jednostavnija.

Macromedijino izdanje „Iz prve ruke“ (Training from the Source) upoznaće vas s najvažnijim odlikama Flasha MX vodeći vas korak po korak kroz dizajniranje složene Web prezentacije. U okviru kursa obuke koji traje 12-16 sati, savladaćete sledeće lekcije:

Lekcija 1: Osnove Flasha

Lekcija 2: Dodavanje slika i teksta

Lekcija 3: Korišćenje simbola i biblioteka

Lekcija 4: Animiranje

Lekcija 5: Unošenje osnovne interaktivnosti u film

Lekcija 6: Korišćenje zvučnih i video sekvenci

Lekcija 7: Programiranje u ActionScriptu

Lekcija 8: Upotreba komponenata

Lekcija 9: Pravljenje dinamičkog sadržaja

Lekcija 10: Priprema filma za štampanje

Lekcija 11: Optimizovanje Flash animacije

Lekcija 12: Objavljivanje Web prezentacije napravljene u Flashu

Na početku svake lekcije naveden je kratak pregled njenog sadržaja i ciljevi obuke. Same lekcije izdvojene su u kraće segmente da biste lakše savladali pojedine zadatke.

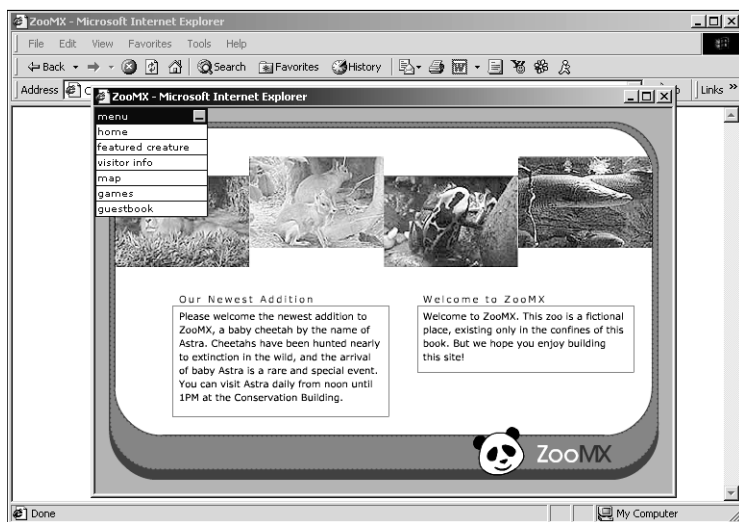
Tokom rada na lekcijama pomoći će vam:

Saveti: Pored prečica sa tastature za obavljanje zadataka koji se često javljaju, tu su i saveti o tome kako da savladane veštine upotrebite za rešavanje uobičajenih problema.

Napomene: Dodatne informacije, odnosno detaljnija uputstva o alatcima ili komandama.

Komande u meniju i prečice sa tastature: Alternativne metode za izvršavanje komandi. Komande iz menija prikazane su na sledeći način: meni › komanda › potkomanda. Prečice sa tastature prikazane su, na primer, u obliku: Control+Z (Windows), odnosno Command+X (Macintosh). Znak + između naziva tastera znači da treba da pritisnete oba tastera istovremeno. U knjizi će uvek biti navedene komande za oba operativna sistema: i za Windows i za Macintosh.

Dodaci A i B sadrže pregledne liste prečica sa tastature za Flash. U dodatku C navedeni su resursi koji vam mogu olakšati rad u Flashu. Konačno, dodatak D sadrži referentni pregled elemenata jezika ActionScript upotrebljenih u ovoj knjizi, kao i dodatnih elemenata koji bi vam mogli koristiti.



Pomoću ove knjige napravićete potpunu Web prezentaciju zasnovanu na Flashu – dakle, Web prezentaciju obogaćenu animacijama, interaktivnim sadržajima, i zvučnim i video sekvencama.

Sve datoteke potrebne za lekcije koje ćete obrađivati nalaze se u direktorijumu Lessons, na CD-u koji ste dobili uz knjigu. Datoteke za svaku lekciju nalaze se u

pojedinačnim direktorijumima, naslovljenim imenom lekcije. Da biste direktorijumu Lessons brže pristupali, najbolje je da ga kopirate na disk računara. Ako ipak odlučite da datoteke otvarate direktno sa CD-a, verovatno nećete moći da testirate filmove – u tom slučaju, potrebnu datoteku kopirajte na svoj čvrsti disk. Na Web lokaciji www.flashtfs.com objavljuju se eventualne ispravke i ažuriraju se podaci vezani za knjigu. Na istoj lokaciji pronaći ćete i dodatne resurse koji nude informacije o programu Flash.

Direktorijumi lekcija mogu sadržati i poddirektorijume: Starting, Intermediate, Completed i Assets. Ukoliko u nekoj lekciji postoji početna datoteka, ona će biti u direktorijumu Starting. Direktorijum Intermediate sadrži završene datoteke za svaki korak u projektu s kojima možete da uporedite svoj rad ili da unapred saznate šta je krajnji rezultat određenog koraka. Takve datoteke vam omogućuju i da preskočite neke vežbe, ukoliko ne želite sve da ih prelazite. Direktorijum Completed sadrži završenu datoteku lekcije. U direktorijumu Assets nalaze se datoteke koje vam trebaju za rad na lekciji. To mogu biti slike, zvučne sekvence ili biblioteke sa simbolima. Na početku lekcije navodimo koje će vam datoteke biti potrebne u toj lekciji.

MACROMEDIJINA IZDANJA IZ PRVE RUKE

Kursevi Training from the Source i Advanced Training from the Source razvijeni su u saradnji s kompanijom Macromedia i pregledali su ih timovi za tehničku podršku proizvoda. Knjige iz serije Training from the Source (Iz prve ruke) idealne su za interaktivno učenje, jer nude praktična uputstva, koncipirana tako da daju čvrste temelje za savladavanje programa.

Dodatne informacije o ActionScriptu možete pronaći u knjizi *Macromedia Flash MX ActionScripting: Advanced Training from the Source* (Macromedia Press, 2002), čiji su autori Derek Franklin i Jobe Makar.

Lekcije u ovoj knjizi koncipirane su sa pretpostavkom da ranije niste radili u Flashu, ali da znate kako se koriste osnovne komande na Windows, odnosno Macintosh računarima. Podrazumeva se, na primer, da umete da odaberete element iz menija, da otvorite ili snimate datoteku i tome slično. Ako su vam, pak, potrebna objašnjenja u vezi sa upotrebom osnovnih komandi, pogledajte dokumentaciju koju ste dobili uz računar.

Da biste sledili uputstva u ovoj knjizi, treba da instalirate program Flash MX na svoj Windows, odnosno Macintosh računar koji, pri tom, mora da zadovoljava zahteve navedene na sledećoj stranici.

ŠTA ĆETE NAUČITI

Po završetku obuke, moći ćete da:

- rukujete Flash alatkama, panoima i komandama da biste napravili Flash film
- koristite simbole, biblioteke i Movie Explorer da biste optimizovali i organizovali svoje datoteke
- pravite jednostavne i složene animacije koristeći animiranje tipa „slika po slika“, generisanje međuslika tipa Motion i generisanje međuslika tipa Shape
- obogatite film interaktivnim sadržajem pomoću dugmadi koja se mogu pritisnuti mišem i pomoću naredaba ActionScripta za kontrolisanje vremenskog toka animacije
- dodate, modifikujete i optimizujete zvučne sekvence
- dodate video sekvence u svoje filmove
- upotrebite ActionScript da biste ostvarili interaktivnost tipa „prevuci i pusti“, da biste dodali dinamički tekst i još mnogo toga
- koristite druge programe za obradu informacija (na primer, Macromedia ColdFusion)
- objavite, odštampate i izvezete svoje Flash filmove

MINIMALNI SISTEMSKI ZAHTEVI

Windows

- Procesor Intel Pentium na 200 MHz (ili njemu ekvivalentan)
- Windows 98 SE, Windows ME, Windows NT 4.0, Windows 2000 ili Windows XP
- 64 MB radne memorije (RAM) (poželjno 128 MB)
- 85 MB slobodnog prostora na čvrstom disku
- monitor u boji sa 16-bitnim prikazom koji može da ostvari rezoluciju od 1024 × 768

Macintosh

- Power Macintosh na kome se nalazi Mac OS 9.1 (ili noviji) ili Mac OS X verzija 10.1 (ili novija)
- 64 MB slobodne programske radne memorije (RAM) (poželjno 128 MB)
- 85 MB slobodnog prostora na čvrstom disku
- 16-bitni (hiljade boja) monitor rezolucije 1024 × 768