

Sadržaj

UVOD	1
LEKCIJA 1 OSNOVE FLASHA	6
Na samom početku	7
Gde naći pomoć	10
Podešavanje parametara	14
Rad sa panoima	18
Upotreba prečica sa tastature	21
Podešavanje svojstava dokumenta	25
Testiranje filma	29
LEKCIJA 2 DODAVANJE SLIKA I TEKSTA	32
Alatke za crtanje	33
Crtanje osnovnih oblika	40
Modifikovanje kontura i popuna	44
Grupisanje objekata	50
Upotreba slojeva	53
Dodavanje teksta	60
LEKCIJA 3 KORIŠĆENJE SIMBOLA I BIBLIOTEKE	68
Uvoženje bit mapa	69
Pravljenje simbola	74
Kako se koristi biblioteka	77
Otvaranje postojećeg filma u vidu biblioteke	83
Korišćenje instanci	86
Uređivanje simbola i grupa	91
Korišćenje Movie Explorera	96

LEKCIJA 4 ANIMIRANJE	102
Animiranje tipa „slika po slika“	104
Kako da produžite vreme trajanja statičnih slika	109
Generisanje međupokreta	111
Kako se koristi maska	117
Kako se koristi vođica kretanja	120
Generisanje međuoblika	126
Kako da dodate naznake oblika	134
 LEKCIJA 5 OSNOVE INTERAKTIVNOSTI	 140
Pano Actions	141
Kontrolisanje vremenske ose pomoću akcija	147
Kako da napravite simbol dugmeta	152
Kako da instanci dugmeta dodate ActionScript	155
Kako da napravite šablon	161
Kako otvoriti Web stranicu pomoću ActionScripta	166
 LEKCIJA 6 KORIŠĆENJE ZVUČNIH I VIDEO SEKVENCI	 172
Kako da uvezete zvuk	173
Postavljanje zvučnih sekvenci na vremensku osu	176
Kako da izmenite svojstva zvučne sekvence	177
Kako da zvučnu sekvencu dodate dugmetu	180
Kako da podesite zvučne efekte	182
Kako da uvezete video sekvence	186
 LEKCIJA 7 PROGRAMIRANJE U ACTIONSCRIPTU	 194
Korišćenje promenljivih	196
Korišćenje nizova	202
Korišćenje objekta TextField	207
Petlje u ActionScriptu	215
Korišćenje metoda i procedura za obradu događaja animiranog objekta	219
Korišćenje uslovnog iskaza	224
 LEKCIJA 8 UPOTREBA KOMPONENATA	 230
Dodavanje polja za unos teksta	231
Dodavanje komponenata	236
Upotreba komponente ComboBox	240
Upotreba komponente CheckBox	245
Upotreba komponente PushButton	247
Definisanje izgleda komponente	249
Podešavanje stila komponente	252

LEKCIJA 9 PRAVLJENJE DINAMIČKOG SADRŽAJA	258
Pravljenje mape	260
Učitavanje promenljivih iz izvora podataka	266
Prikazivanje dinamičkog sadržaja	275
Upotreba komponente ScrollBar	280
Deaktiviranje komponente	288
Slanje podataka serveru	291
 LEKCIJA 10 PRIPREMA FILMA ZA ŠTAMPANJE	 302
Štampanje pomoću priručnog menija Flash Playera	304
Deaktiviranje naredbe Print	308
Štampanje pomoću ActionScripta	309
Ograničavanje površine koja može da se štampa	320
 LEKCIJA 11 OPTIMIZOVANJE SADRŽAJA FILMA	 328
Upotreba grafikona Bandwidth Profiler	330
Optimizovanje objekata	332
Izvoženje Flash filmova	341
Učitavanje filmova	349
Učitavanje JPEG slika	357
 LEKCIJA 12 OBJAVLJIVANJE FLASH PREZENTACIJE NA WEBU	 364
Pravljenje predanimacije	366
Stvaranje programiranog pokreta	379
Objavljivanje filma	385
Postavljanje filma na Web	391
 DODATAK A PREČICE SA TASTATURE ZA WINDOWS	 396
 DODATAK B PREČICE SA TASTATURE ZA MACINTOSH	 400
 DODATAK C DODATNI RESURSI	 404
 DODATAK D KRATAK PREGLED ELEMENATA ACTIONSCRIPTA	 408
 INDEKS	 423

