

Sadržaj

Uvod	1
-------------------	----------

Prvi deo: Izrada animacije u Flashu

Poglavlje 1: Obilazak Flasha	15
Početak rada u Flashu	16
Radna površina	18
Traka s menijima	18
Pozornica	19
Paleta alatki	20
Panoi	22
Pano Tools	24
Pano Accessibility	25
Pano Actions/Pano ActionScript Debugger	26
Pano Align	26
Pano Behaviors	27
Pano Color Mixer/pano Color Swatches	28
Panoi Common Libraries	28
Pano Components/pano Component Inspector	29
Pano History	29
Pano Info	30
Pano Library	30
Pano Movie Explorer	31
Pano Output	32
Pano Properties/pano Filters/pano Parameters	32
Pano Scene	33
Pano Transform	33
Vremenska osa	34
Flash CS3 – probna vožnja	35
Otvaranje datoteke u Flashu	35
Pano Property Inspector	36
Promena veličine pozornice	37

Promena veličine prikaza pomoću alatke Zoom	38
Prikazivanje animacije	38
Snimanje datoteke	39
Poglavlje 2: Izrada jednostavnih crteža	43
Planiranje se isplati	43
Pravljenje scenarija	44
Pet važnih pitanja	44
Priprema za crtanje	47
Prilagođavanje pozornice	47
Izbor režima crtanja	52
Biranje objekata na pozornici	54
Osnovni pojmovi u crtanju	56
Izrada početnog crteža	58
Crtanje i slikanje pomoću Flashovih alatki	58
Poravnavanje objekata pomoću alatki za poravnavanje	68
Uklanjanje grešaka pomoću alatke za brisanje	69
Kopiranje i umetanje nacrtanih objekata	72
Dodavanje boje	74
Promena boje konture (linije)	75
Promena boje popune	77
Poglavlje 3: Animiranje crteža	81
Animacija kadar po kadar	82
Kadrovi i ključni kadrovi	82
Animiranje tehnikom kadar po kadar	83
Testiranje animacije urađene tehnikom kadar po kadar	85
Dorada animacije urađene tehnikom kadar po kadar	87
Dodavanje slojeva animaciji	91
Pravljenje slojeva	92
Automatska animacija (umetanje međukadrova)	93
Pravljenje međuoobluka (preobražavanje)	93
Naznake oblika	97
Pravljenje međupokreta	100
 <i>Drugi deo: Napredne tehnike crtanja i animacije</i>	
Poglavlje 4: Organizovanje kadrova i slojeva	113
Rad s kadrovima	113
Kopiranje i umetanje kadrova	113
Premeštanje kadrova (ključnih kadrova)	115
Uređivanje više kadrova	117
Dodavanje sadržaja na više slojeva	120
Prikaz slojeva	124
Prikazivanje i skrivanje slojeva	124

Rad sa slojevima	125
Promena imena slojeva	127
Kopiranje i umetanje sloja	130
Promena redosleda (premeštanje) slojeva	130
Brisanje sloja	130
Zaključavanje i otključavanje slojeva	132
Organizovanje slojeva	133
Konturni prikaz	133
Organizovanje slojeva pomoću direktorijuma slojeva	133
Poglavlje 5: Napredno crtanje i bojenje.....	137
Biranje grafičkih elemenata	137
Alatka Selection	138
Alatka Subselection	144
Alatka Lasso	145
Rad s grafičkim elementima	150
Izmena svojstava objekata	150
Premeštanje, isecanje, umetanje i kopiranje	150
Transformisanje objekata (promena veličine, rotiranje, iskošavanje, deformisanje)	152
Slaganje objekata	159
Pretvaranje konturne linije u popunu	163
Poravnavanje objekata	164
Dodavanje teksta crtežu	169
Napredne opcije za boje i popune	171
Osnove boja	171
RGB i HSB	172
Pravljenje namenskih boja	172
Snimanje uzoraka boja	174
Korišćenje slike kao boje za popunu	176
Primena preliva	179
Uvoženje namenske palete boja	182
Kopiranje boje pipetom	183
Poglavlje 6: Dodavanje specijalnih efekata	187
Ugrađeni efekti vremenske ose	188
Efekat Distributed Duplicate	188
Efekat Blur	191
Efekat Expand	194
Efekat Explode	195
Efekat Transform (međuooblik)	197
Efekat Transition	200
Modifikovanje efekata vremenske ose	202
Brisanje efekta vremenske ose	202
Dobijanje efekta usmerenog svetla (reflektora) pomoću slojeva za maske	203
Dodavanje putanje kretanja maski	206

Poglavlje 7: Višenamenski Flash: simboli i šabloni	211
Simboli i instance	212
Grafički simboli	213
Grafički simboli s više kadrova	224
Simboli animiranih objekata	228
Simboli dugmadi	232
Šabloni	240
Korišćenje ugrađenih šablona	241
Pravljenje i korišćenje namenskih šablona	245
 Poglavlje 8: Dodavanje animaciji multimedijskih datoteka iz drugih programa	 249
Pripajanje grafike	249
Uvoženje grafičkih datoteka iz Illustratora	251
Uvoženje grafičkih datoteka iz Photoshopa	255
Obrada bit mapa	259
Uvoženje niza grafičkih datoteka	261
Pripajanje zvuka	263
Uvoženje audio datoteka	264
Dodavanje uvezenog zvuka kadru (ili nizu kadrova)	265
Obrada zvučnog zapisa u Flashu	270
Dodavanje video zapisa	271
Priprema za uvoženje video datoteka	273
Uvoženje video datoteka	274
Montaža ugrađenog videa	282
 <i>Treći deo: Interaktivnost animacija</i>	
 Poglavlje 9: Automatizovanje Flasha pomoću ActionScripta	 297
Kako funkcioniše ActionScript	298
Dodavanje akcije	300
Dodavanje gotovog skripta ponašanja	302
 Poglavlje 10: Upravljanje animacijom	 311
Usporavanje (ili ubrzavanje) animacije	312
Podešavanje brzine smenjivanja kadrova	313
Organizovanje animacije	314
Rad sa scenama	315
Rad sa označenim kadrovima	323
Ponavljanje niza kadrova	329
Reprodukovanje niza kadrova unazad	330
Upotreba komande Modify → Timeline → Reverse Frames	330
Upotreba ActionScripta	332

Poglavlje 11: Interakcija s publikom	335
Dinamički tekst	335
Upis teksta	340
Vezivanje akcija za događaje	342
Aktiviranje događaja kad korisnik pritisne dugme	342
Izrada aktivnih oblasti i žive dugmadi	346
Vezivanje događaja za komponentu	353
Poglavlje 12: Komponente za interaktivnost	359
Ugrađene komponente	360
Komponente Data	361
Komponente Media i Video	362
Komponente User Interface	364
Dodavanje komponentata	371
Prilagođavanje komponentata	372
Prilagođavanje komponentata na panoima Properties i Parameters	373
Prilagođavanje komponentata u Component Inspectoru	374
Prilagođavanje komponentata pomoću panoa Actions	380
Pronalaženje drugih komponentata	381
 Četvrti deo: Predstavljanje animacije publici	
Poglavlje 13: Testiranje i otklanjanje grešaka	385
Strategije testiranja	385
Planiranje unapred	386
Tehnike za bolje testiranje	387
Testiranje na pozornici	387
Testiranje u Flash Playeru	390
Testiranje unutar Web stranice	391
Testiranje vremena učitavanja	393
Simulacija preuzimanja	394
Umeće otkrivanja i uklanjanja grešaka	398
Korišćenje funkcije trace()	401
Prikazivanje imena i vrednosti svojstava	405
Postavljanje i korišćenje tačaka prekida	407
Poglavlje 14: Objavljivanje i izvoženje	413
Optimizovanje Flashovih dokumenata	413
Deset strategija za optimizaciju	416
Objavljivanje animacija	421
Objavljivanje animacije kao prevedene Flash (.swf) datoteke	422
Objavljivanje animacije kao Web stranice	427
Objavljivanje kadra kao datoteke statičke slike	433
Objavljivanje animacije u obliku animiranog GIF-a	440
Objavljivanje animacije kao samostalnog projektora	442

Izvoženje iz Flasha u druge formate datoteka	443
Izvoženje sadržaja pojedinačnog kadra	444
Izvoženje čitave animacije	445

Peti deo: Dodaci

Dodatak A: Instalacija i pomoć.....	449
Dodatak B: Flash CS3, opisi menija	455
Spisak termina korišćenih u knjizi	491
Indeks	493