

Uvod

Za pravljenje i održavanje Web prezentacija, Macromedijin Dreamweaver MX 2004 kombinuje alatke za vizuelno raspoređivanje elemenata na strani sa sveobuhvatnim mogućnostima uređivanja HTML hiperteksta. Početnicima nudi neposredan pristup alatkama za pravljenje Web prezentacija, dok iskusnijim korisnicima, koji znaju da programiraju, omogućava neposredan rad na kodu. Program je fleksibilan jer i napredne tehnike čini pristupačnim i olakšava njihovo korišćenje. Objedinjavanje velikih mogućnosti projektovanja, programiranja i interaktivnog rada pruža mnoštvo pogodnosti i početnicima i iskusnijim korisnicima.

PREDUSLOVI

Namena ove knjige je da vas upozna s Dreamweaverovim razvojnim okruženjem; ona uči čitaoca veštinama potrebnim za raspoređivanje elemenata i projektovanje Web strana. S obzirom na to da je namenjena korisnicima koji imaju malo ili nimalo iskustva u korišćenju Dreamweavera, u njoj se ne govori o pravljenju složenih aplikacija i dinamičkih Web prezentacija u kojima se koriste baze podataka, serverski skriptovi i Web aplikacije. Da bi se upotrebile ove mogućnosti, treba razumeti koncepte dinamičkog programiranja i znati jezike za pravljenje takvih prezentacija, kao što su ASP, JSP, ColdFusion itd. Onima koji hoće da nauče nešto o kodu, lekcija 14 objašnjava okruženje za programiranje, pokazuje kako se radi s Dreamweaverovim alatkama za programiranje i ukazuje na resurse unutar programa koji će vam omogućiti da naučite više o tome.

Uputstva u ovoj knjizi namenjena su Web dizajnerima, Web programerima i svima koji žele da prave Web strane. Pretpostavljamo da ste početnik u radu sa ovim programom, ali da poznajete osnovne metode zadavanja komandi na Windows ili Macintosh računaru, kao što su biranje stavki iz menija, otvaranje i snimanje datoteka, itd. Više informacija o tim osnovnim zadacima pronaći ćete u dokumentaciji koju ste dobili s računarem.

Da biste ovu knjigu iskoristili na najbolji način, trebalo bi da imate osnovna znanja o Webu. Nije na odmet ni poznavanje standardnih programa za obradu teksta, kao što je Microsoft Word.

Najzad, uputstva u knjizi pretpostavljaju da na računaru imate instaliran Dreamweaver MX 2004 i da vaš računar zadovoljava sistemske zahteve koje ćete pronaći na strani 6. Ta minimalna konfiguracija omogućiće da pokrenete Dreamweaver MX 2004 i otvorite datoteke ovog kursa koje se nalaze na pratećem CD-u. Ako nemate Dreamweaver MX 2004, na CD-u postoji probna verzija programa. Pomoću nje možete završiti lekcije iz knjige, ali ona će funkcionisati samo 30 dana. Nakon tog perioda, program se neće pokretati sve dok ne unesete serijski broj. Pratite uputstva iz datoteke ReadMe da biste instalirali probnu verziju programa.

NAPOМЕНА *Nakon tridesetodnevnog probnog perioda, Dreamweaver morate aktivirati preko Interneta ili telefonom da biste ga dalje koristili. Više podataka o tome pronaći ćete na Web lokaciji kompanije Macromedia: www.macromedia.com/software/activation/.*

KRATAK PREGLED

Ovaj Macromedijin kurs vas postupno vodi kroz projekte, predstavlja glavne mogućnosti i alatke Dreamweavera MX 2004 i omogućava da savladate tehnike za pravljenje Web prezentacija. Potrebno je otprilike 24 sata za savladavanje gradiva podeljenog u sledećih 17 lekcija:

Lekcija 1: Osnove Dreamweavera MX 2004

Lekcija 2: Dodavanje sadržaja Web strani

Lekcija 3: Rad sa grafikom

Lekcija 4: Pravljenje hiperveza

Lekcija 5: Dizajniranje strana pomoću tabela

Lekcija 6: Kaskadni opisi stilova

Lekcija 7: Korišćenje biblioteke

Lekcija 8: Korišćenje šablona

Lekcija 9: Izrada okvira

Lekcija 10: Pravljenje obrazaca

Lekcija 11: Izrada interaktivnih strana

Lekcija 12: Održavanje Web lokacije

Lekcija 13: Dostupnost i testiranje

Lekcija 14: Uređivanje HTML koda

Lekcija 15: Pronalaženje i zamena

Lekcija 16: Pravljenje slojeva

Lekcija 17: Proširenja Dreamweavera

PROJEKAT

Web prezentacija na kojoj ćete raditi u ovoj knjizi, „Lights of the Coast“, prikazuje istoriju, tehnologiju i tradiciju korišćenja svetionika. To je, naravno, samo primer vrste Web prezentacija koje možete praviti pomoću Dreamweavera. Prezentacija je osmišljena tako da je čitaoci naprave u toku kursa od 17 lekcija, pa su neki njeni delovi nedovršeni. Prava Web prezentacija „Lights of the Coast“ nalazi se na adresi <http://www.northwindstudios.com/lighthouse>.

Kada završite zadatke iz lekcija, možete nastaviti da razvijate svoje veštine tako što ćete napraviti sopstvenu prezentaciju za vežbu, a lekcije iz knjige koristiti kao vodič u radu. Tako ćete moći detaljnije da isprobate Dreamweaverove alatke za izradu Web strana.

Dok krstarite Webom, pogledajte kako su koncepti i alatke iz ove knjige iskorišćeni u pravim Web prezentacijama.

ELEMENTI I FORMAT

Svaka lekcija počinje navođenjem osnovne teme lekcije i predstavljanjem novih mogućnosti. Ciljevi lekcije i približno trajanje prorade svih vežbi u njoj, takođe su navedeni na početku svake lekcije. Projekti su podeljeni u kratke vežbe koje objašnjavaju važnost svake razmatrane tehnike. Svaka lekcija se nastavlja na principe i tehnike korišćene u prethodnim lekcijama.

SAVET Oznakom *Savet* obeleženi su dodatni načini za obavljanje zadataka i predlozi za razmišljanje prilikom primene tehnika koje se uvežbavaju.

NAPOMENA Oznakom *Napomena* označene su dodatne informacije koje produbljuju znanje, kao i napredne tehnike koje možete koristiti da biste još više razvili svoje sposobnosti.

Termini ispisani kurzivnim slovima: Novi termini koji su uvedeni i primenjeni u svakoj lekciji.

Tekst koji unose čitaoci: Tekst koji sami treba da upišete ispisan je *drugacijim kurzivnim fontom*.

Naredbe menija i prečice s tastature: Često ima više načina da se uradi zadatak u Dreamweaveru. Različite mogućnosti se navode u svakoj lekciji. Naredbe menija se prikazuju sa znakom „veće od“ između imena menija i komandi: *Meni* › *Komanda* › *Opcija*. Prečice s tastature prikazuju se sa znakom plus između tastera koje treba istovremeno pritisnuti, npr. Shift+Tab znači da treba istovremeno da pritisnete tastere Shift i Tab.

Dodaci: Dodatak A sadrži tabelu specijalnih znakova, regularnih izraza i njihovih značenja u Dreamweaverovoj funkciji Find and Replace, objašnjenoj u lekciji 15. U dodacima B i C navedene su prečice s tastature za Dreamweaverove naredbe u Windowsu, odnosno na Macintoshu.

Prateći CD: Na priloženom kompaktnom disku, u direktorijumu DWMX2004_Project nalaze se sve datoteke potrebne za završavanje projekta u svakoj lekciji. U direktorijumu projekta nalaze se poddirektorijumi naslovljeni imenom lekcije, npr. Lesson_01_Basics, koji sadrže poddirektorijume i datoteke potrebne za izradu zadataka u određenoj lekciji. U zavisnosti od projekata u lekciji, menjaju se i obuhvaćeni poddirektorijumi. Uobičajeni su poddirektorijumi *Completed*, koji sadrži završene datoteke svake lekcije, kako biste mogli da uporedite svoje rezultate s njima i da vidite konačan izgled svakog projekta, *Images*, sa svim slikama potrebnim za lekciju, i *Text*, koji sadrži tekstualne dokumente za uvoženje u Dreamweaver. Na početku svake lekcije navedene su datoteke koje ćete u njoj koristiti.

Da biste dodatno uvežbavali tehnike koje ćete savladati u svakoj lekciji, pokušajte da sami napravite početne datoteke, bez obzira na to što one postoje na CD-u.

MACROMEDIJIN KURS

Kursevi Training from the Source i Advanced Training from the Source razvijeni su u saradnji s kompanijom Macromedia, a pregledali su ih timovi za podršku proizvoda. Knjige iz serije Training from the Source (Iz prve ruke) idealne su za aktivno učenje, jer nude praktična uputstva koja daju čvrstu osnovu za korišćenje programa.

Macromedia je napravila kurs pomoću koga ćete ovladati programima te kompanije kako biste kasnije mogli da ih primenite u izradi konkretnih projekata. Kursevi pod vođstvom instruktora i kursevi na mreži, prilagođeni su različitim nivoima iskustva kako biste savladali tehnologiju i stekli veštine za obavljanje posla, bez obzira na to da li pravite korisnička okruženja ili pozadinske komponente. Pošto se uvek trudimo da sagledamo celinu, pomoći ćemo vam da donesete prave odluke, kako bi ono što napravite bilo glatko integrisano sa delovima projekta na kojima su radili ostali članovi vašeg tima.

Više podataka o Macromedijinim kursovima pronaći ćete na lokaciji <http://www.macromedia.com/training>.

Dobro došli u Macromedijin kurs „Iz prve ruke“. Nadamo se da ćete uživati.

ŠTA ĆETE NAUČITI

Kada proradite ove lekcije, savladaćete veštine potrebne za pravljenje i održavanje Web prezentacije.

Po završetku ovog kursa, moći ćete da:

- otvorite Dreamweaver, napravite stranice i pregledate ih u čitačima Weba
- prikažete tekst u raznim bojama, veličinama i stilovima
- uvezete tekst iz raznih izvora, uključujući tekstualne datoteke, Wordove dokumente i radne listove programa za tabelarne proračune
- umećete slike i definišete njihov izgled
- upravljate elektronskom poštom i pravite i održavate unutrašnje i spoljne hiperveze na celoj Web lokaciji
- naučite kako da neposredno izmenite HTML kôd
- smestite tekst i slike u tabele, kako biste bolje kontrolisali raspored elemenata strane
- upotrebite žive slike i ostale interaktivne elemente
- koristite prozor Site za rad s datotekama i direktorijumima
- napravite biblioteku gotovih elemenata koje možete više puta koristiti
- napravite šablone koji definišu karakterističan izgled Web prezentacije
- učinite Web prezentaciju dostupnom i preusmerite posetioce u zavisnosti od čitača Weba koji koriste
- obuhvatite datoteke raznih vrsta, kao što su Flash objekti i Flash tekst

- stavite sliku na pozadinu ili izmenite boje pozadine Web strana
- zadate attribute teksta pomoću kaskadnih opisa stilova, kako biste bolje upravljali izgledom teksta
- upotrebite moćnu funkciju Find and Replace za menjanje jednog dokumenta ili cele prezentacije
- napravite obrasce za prikupljanje podataka od posetilaca
- testirate i pokrenete izveštaje o svojim Web stranama, kako biste proverili da li su kompatibilne s raznim vrstama čitača
- prilagodite i proširite Dreamweaverove mogućnosti prema svojim potrebama

MINIMALNI SISTEMSKI ZAHTEVI: WINDOWS

- Procesor Intel Pentium III radne učestanosti 600 MHz, ili odgovarajući procesor drugog proizvođača
- Windows 98 SE, 2000, NT, Me ili XP
- Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.6 ili noviji
- 128 MB slobodnog RAM-a (preporučujemo 256 MB)
- 275 MB slobodnog prostora na disku

MINIMALNI SISTEMSKI ZAHTEVI: MACINTOSH

- Procesor Power Mac G3 na 500 MHz
- Mac OS X 10.2.6 ili noviji
- 128 MB RAM-a (preporučujemo 256 MB)
- 275 MB slobodnog prostora na disku

