

Predgovor	xi
------------------------	-----------

Deo I Jezik C#

1. C# i .NET Framework	3
Platforma .NET	3
.NET Framework	4
Prevođenje i MSIL	6
Jezik C#	7
2. Za početak: „Hello World“	9
Klase, objekti i tipovi	9
Razvijanje programa „Hello World“	15
Korišćenje programa za otklanjanje grešaka	20
3. Osnove jezika C#	23
Tipovi	23
Promenljive i konstante	28
Izrazi	35
Razmaci	36
Naredbe	37
Operatori	53
Pretprocesorske komande	61
4. Klase i objekti	65
Definisanje klasa	66
Pravljenje objekata	71

Korišćenje statičkih članova	78
Uništavanje objekata	82
Prosleđivanje parametara	86
Preklapanje metoda i konstruktora	92
Kapsuliranje podataka pomoću svojstava	95
Polja samo za čitanje	99
5. Nasleđivanje i polimorfizam	101
Specijalizacija i generalizacija	101
Nasleđivanje	104
Polimorfizam	104
Apstraktne klase	111
Osnova svih klasa: Object	115
Pakovanje i raspakivanje tipova	118
Ugnežđivanje klasa	120
6. Preklapanje operatora	123
Korišćenje rezervisane reči operator	123
Podrška za ostale .NET jezike	124
Pravljenje korisnih operatora	124
Logički parovi	125
Operator jednakosti	125
Operatori konverzije	126
7. Strukture	132
Definisanje struktura	132
Pravljenje struktura	135
8. Interfejsi	139
Definisanje i implementacija interfejsa	140
Pristupanje metodama interfejsa	149
Redefinisanje implementacija interfejsa	156
Eksplisitna implementacija interfejsa	161
9. Nizovi, indekseri i kolekcije	170
Nizovi	170
Naredba foreach	175
Indekseri	190

Interfejsi kolekcija	199
Ograničenja	203
List<T>	208
Redovi čekanja	219
Stekovi	222
Rečnici	224
10. Znakovni nizovi i regularni izrazi	227
Znakovni nizovi	228
Regularni izrazi	243
11. Obrada izuzetaka	255
Bacanje i hvatanje izuzetaka	256
Objekti tipa Exception	266
Namenski izuzeci	269
Ponovno izbacivanje izuzetaka	272
12. Delegati i događaji	277
Delegati	278
Višesmerni delegati	289
Događaji	293
Korišćenje anonimnih metoda	306
Pristupanje rezultatima višesmerkih delegata	307

Deo II Programiranje na jeziku C#

13. Pravljenje programa za Windows	317
Pravljenje jednostavnog Windowsovog obrasca	318
Pravljenje programa pomoću Windowsovog obrasca	322
Dokumentovanje pomoću XML komentara	347
14. Pristupanje podacima u okruženju ADO.NET	349
Relacione baze podataka i SQL	349
Objektni model ADO.NET	353
Prvi koraci u arhitekturi ADO.NET	355
Korišćenje registrovanih posrednika za OLE DB baze podataka	358
Korišćenje kontrola za povezivanje podataka	361

15. Programiranje ASP.NET aplikacija i Web servisa	368
Šta su Web obrasci?	369
Pravljenje Web obrasca	373
Dodavanje kontrola	377
Povezivanje podataka	379
Web servisi	389
SOAP, WSDL i Discovery	389
Pravljenje Web servisa	390
Pravljenje zastupničke klase	395
16. Sklapanje slagalice	401
Globalni dizajn	401
Pravljenje klijenta Web servisa	401
Prikazivanje rezultata	411
Pretraživanje po kategoriji	420

Deo III CLR i .NET Framework

17. Programski sklopovi i verzije	427
PE datoteke	427
Metapodaci	427
Bezbednosna ograničenja	428
Manifesti	428
Višemodulski programski sklopovi	429
Privatni programski sklopovi	437
Deljeni programski sklopovi	438
18. Atributi i refleksija	444
Atributi	444
Refleksija	452
19. Prenos objekata preko granica	462
Domeni aplikacije	463
Kontekst	473
Udaljeni prenos	476

20. Niti i sinhronizacija	487
Niti	488
Sinhronizacija	497
Utrkivanje i blokada	507
21. Tokovi podataka	509
Datoteke i direktorijumi	510
Čitanje i upisivanje podataka	521
Asinhrono ulazno-izlazne operacije	528
Ulazno-izlazne operacije na mreži	533
Tokovi podataka na Webu	553
Serijalizacija	555
Izolovano skladište	564
22. .NET programiranje i COM tehnologije	568
Uvoženje ActiveX kontrola	568
Uvoženje COM komponenata	576
Izvoženje .NET komponenata	584
P/Invoke	588
Pokazivači	590
Dodatak: Rezervisane reči jezika C#	596
Spisak termina korišćenih u knjizi	602
Indeks	605