

Rezervisane reči jezika C#

`abstract`

Modifikator klase koji označava da nije dozvoljeno praviti njene instance, već samo instance klasa izvedenih iz nje.

`as`

Operator s dva operanda koji konvertuje levi operand u tip zadat desnim operandom; ako je konverzija neuspešna, operator ne izbacuje izuzetak, već vraća vrednost `null`.

`base`

Promenljiva sa istim značenjem kao referenca `this`, s tim što se koristi za pristup članu osnovne klase iz izvedene klase.

`bool`

Logički tip podataka; može imati vrednost `true` ili `false`.

`break`

Naredba skoka za izlazak iz petlje ili iz bloka naredbe `switch`.

`byte`

Jednobajtni neoznačeni celobrojni tip podataka.

`case`

Naredba odabiranja koja definiše moguću opciju u bloku naredbe `switch`.

`catch`

Deo naredbe `try` koji hvata izuzetke određenog tipa definisanog u odredbi `catch`.

`char`

Dvobajtni tip podataka za znakove iz skupa Unicode.

`checked`

Naredba ili operator koji proverava da li je došlo do aritmetičkog prekoračenja rezultata izraza ili u bloku naredaba.

`class`

Proširivi referentni tip koji objedinjuje podatke i funkcije u jedan modul.

`const`

Modifikator lokalne promenljive koji ukazuje na to da je njena vrednost konstantna. Konstantna promenljiva može biti samo ugrađenog tipa i njena vrednost se računa u vreme prevođenja.

`continue`

Naredba skoka pomoću koje se preskaču preostali izrazi u bloku izraza i prelazi se na narednu iteraciju petlje.

`decimal`

16-bajtni decimalni tip podataka sa zadatom preciznošću.

`default`

Oznaka u naredbi `switch` koja određuje akciju koja treba da se izvrši kada nijedna naredba `case` ne odgovara izrazu `switch`.

`delegate`

Tip za definisanje potpisa metode takav da instance delegata mogu čuvati i pozivati metodu ili listu metoda koje odgovaraju tom potpisu.

`do`

Naredba petlje za izvršavanje bloka naredaba dok vrednost izraza na kraju petlje ne postane `false`.

`double`

Osmobajtni tip podataka u formatu pokretnog zareza.

`else`

Uslovna naredba koja definiše akciju ukoliko je vrednost prethodnog izraza `if` jednaka `false`.

`enum`

Vrednosni tip koji definiše grupu imenovanih numeričkih konstanti.

`event`

Modifikator delegata – polja ili svojstva – koji određuje da se delegatskoj metodi ne može pristupati direktno, već samo pomoću operatora `+=` i `-=`.

`explicit`

Operator koji definiše eksplicitnu konverziju.

`extern`

Modifikator metode koji ukazuje na to da je metoda implementirana pomoću neupravljanog koda (tj. u drugom okruženju).

`false`

Logički literal.

`finally`

Deo naredbe `try` koji se izvršava kada tok programa izlazi iz oblasti važenja bloka `try`.

- fixed**
Naredba za fiksiranje referentnog tipa za memoriju, tako da ga sakupljač smeća ne dira tokom aritmetičkih operacija nad pokazivačima.
- float**
Četvorobajtni tip podataka u formatu pokretnog zareza.
- for**
Naredba petlje koja objedinjuje naredbu inicijalizacije, uslov zaustavljanja i naredbu koja se izvršava u iteracijama.
- foreach**
Naredba petlje koja iterativno pristupa elementima kolekcija koje implementiraju interfejs `IEnumerable`.
- get**
Ime pristupne metode čiji je rezultat pročitana vrednost svojstva.
- goto**
Naredba skoka koja preusmerava tok podataka na oznaku u okviru tekuće metode i oblasti važenja.
- if**
Uslovna naredba koja izvršava predviđeni blok naredaba ako njen uslovni izraz ima vrednost `true`.
- implicit**
Operator koji definiše implicitnu (automatsku) konverziju.
- in**
Operator čiji su operandi tipa vrednosti i skup koji implementira interfejs `IEnumerable` u naredbi `foreach`.
- int**
Četvorobajtni označeni celobrojni tip podataka.
- interface**
Ugovor koji određuje da članovi klase ili strukture mogu da se implementiraju tako da podržavaju opšte usluge za dati tip.
- internal**
Modifikator pristupa koji ukazuje na to da je tip ili član tipa dostupan samo ostalim tipovima u svom programskom sklopu.
- is**
Operator poređenja čiji je rezultat vrednost `true` ako je tip levog operanda jednak tipu koji je određen desnim operandom, izveden iz njega ili ga implementira.
- lock**
Naredba koja zaključava objekat referentnog tipa da bi se olakšala komunikacija između niti.

- long**
Osmobitni označeni celobrojni tip podataka.
- namespace**
Vezuje skup tipova za zajedničko ime.
- new**
Operator koji poziva konstruktor tipa da napravi nov objekat u memoriji ako je tip objekta referentni, ili da inicijalizuje objekat vrednosnog tipa. Ova rezervisana reč je preklapljena tako da skriva nasleđeni član.
- null**
Literal referentnog tipa koji ukazuje na to da se ne referencira nijedan objekat.
- object**
Tip iz koga se izvode svi ostali tipovi.
- operator**
Modifikator metode za preklapanje operatora.
- out**
Modifikator parametra koji određuje da se parametar prosleđuje po referenci i da mu pozivana metoda mora dodeliti vrednost.
- override**
Modifikator metode koji ukazuje na to da metoda klase redefiniše virtuelnu metodu klase ili interfejsa.
- params**
Modifikator parametra koji određuje da se na mestu poslednjeg parametra metode može naći više parametara istog tipa.
- private**
Modifikator pristupa koji određuje da članu klase mogu da pristupaju samo članovi te klase.
- protected**
Modifikator pristupa koji određuje da članu klase mogu da pristupaju samo članovi te klase ili izvedenih klasa.
- public**
Modifikator pristupa koji određuje da klasi ili članu klase mogu pristupati sve ostale klase.
- readonly**
Modifikator polja koji određuje da se vrednost može dodeliti polju samo jednom, u njegovoj deklaraciji ili u konstruktoru njegove klase.
- ref**
Modifikator parametra koji određuje da se parametar prosleđuje po referenci i da mu se vrednost dodeljuje pre nego što se prosledi metodi.

return
Naredba skoka kojom se završava metoda; ukoliko metoda nema rezultat tipa `void`, u naredbi se definiše vrednost rezultata.

sbyte
Jednobajtni označeni celobrojni tip podataka.

sealed
Modifikator klase koji određuje da se iz klase ne mogu izvoditi druge klase.

set
Pristupna metoda koja zadaje vrednost svojstva.

short
Dvobajtni označeni celobrojni tip podataka.

sizeof
Operator čiji je rezultat veličina strukture u bajtovima.

stackalloc
Operator čiji je rezultat pokazivač na zadati broj objekata vrednosnog tipa na steku.

static
Modifikator člana klase koji ukazuje na to da se članu može pristupiti preko klase, a ne iz instance klase.

string
Ugrađeni referentni tip koji predstavlja neizmenljivu sekvencu znakova iz skupa Unicode.

struct
Vrednosni tip koji objedinjuje podatke i funkcije u jedan modul.

switch
Naredba koja omogućava biranje između različitih opcija na osnovu vrednosti ugrađenog tipa.

this
Promenljiva koja referencira tekuću instancu klase ili strukture.

throw
Naredba skoka koja izbacuje izuzetak kada dođe do nepredviđenih okolnosti.

true
Logički literal.

try
Naredba koja omogućava obradu izuzetka ili prekid programa pre normalnog završetka.

typeof
Operator čiji je rezultat tip objekta kao tip `System.Type`.

uint
Četvorobajtni neoznačeni celobrojni tip podataka.

ulong
Osmobajtni neoznačeni celobrojni tip podataka.

unchecked
Naredba ili operator koji sprečava proveravanje prekoračenja opsega u izrazu.

unsafe
Modifikator metode ili naredba koja omogućava da se u određenom bloku naredaba koristi aritmetika pokazivača.

ushort
Dvobajtni neoznačeni celobrojni tip podataka.

using
Naredba koja određuje da se tipu u određenom imenskom prostoru može pristupiti bez navođenja potpuno kvalifikovanog imena tipa. Naredba `using` definiše oblast važenja. Na kraju oblasti važenja, oslobađa se memorija koju je zauzimao objekat tog tipa.

value
Ime implicitne promenljive čiju vrednost zadaje pristupna metoda `set` nekog svojstva.

virtual
Modifikator metode koji označava da izvedena klasa može da redefiniše metodu.

void
Rezervisana reč koja se navodi umesto tipa rezultata u metodama bez povratne vrednosti.

volatile
Označava da operativni sistem ili druga nit mogu da izmene vrednost polja.

while
Naredba petlje koja određuje da se blok naredaba u telu petlje ponavlja dok vrednost uslovnog izraza na početku petlje ne postane `false`.

