

DEO

I

Referentni pregled jezika C++

jasnim jezikom jasnim jez
kom jasnim jezikom jasnim
jasnim jezikom jasnim jezik
jasnim jezikom jasnim jez
kom jasnim jezikom jasnim
jasnim jezikom jasnim jezik
jasnim jezikom jasnim jez
kom jasnim jezikom jasnim
jasnim jezikom jasnim jezik
jasnim jezikom jasnim jez
kom jasnim jezikom jasnim
jasnim jezikom jasnim jezik

U prvom delu knjige naći ćete detaljan pregled elemenata jezika C++ kao što su operatori, rezervisane reči, funkcije i ulazno-izlazne klase. Odeljak 1, „C++ jasnim jezikom“, olakšaće vam njihovo nalaženje prema nameni, budući da su termini organizovani abecednim redom. Odeljak 2, „Spisak elemenata jezika C++“, pomoći će vam da brzo nađete više detalja o bilo kom elementu. U ovom izdanju, ta dva indeksa vas upućuju i na broj strane u knjizi da biste odmah mogli da nađete ono što vam treba. Osnove C++-a izložene su u Delu II, „C++ u praksi“.

U OVOM DELU

- C++ jasnim jezikom
- Spisak elemenata jezika C++
- Operatori
- Rezervisane reči
- Pretprocesorski elementi
- Funkcije biblioteke
- Klase ulazno-izlaznih tokova

C++ jasnim jezikom

Ovaj odeljak je namenjen čitaocima koji znaju osnove C++-a a treba da što pre nađu određenu rezervisanu reč, komandu, klasu ili funkciju. Uvod u objektno orijentisano programiranje na jeziku C++ naći ćete u delu II, „C++ u praksi“.

C++ je nadgradnja jezika C, koji je u početku bio predviđen za sistemsko programiranje. Zbog toga pojedini termini liče na reči nekog čudnog stranog jezika. Nije, na primer, očigledno da `fscanf` učitava vrednosti iz datoteke ili da `strstr` nalazi znakovni podniz. Kada treba da izvršite određeni zadatak, možda ćete se zapitati: „Odakle da počnem?“

Da biste pronašli element jezika koji obavlja određeni zadatak, počnite od ovog odeljka. Zadaci su poredani po ključnim terminima u levoj koloni (ključni termini su odštampani kurzivno). U srednjoj i levoj koloni navedeni su element koji treba da upotrebite i brojevi strana na kojima ćete naći više informacija o njemu.

Ako hoćete da...	Koristite ove elemente:	Potražite ih na stranama:
uzmete <i>adresu</i> vrednosti	adresni operator (&)	99
upotrebite <i>algoritam quick-sort</i>	qsort	213
definišete <i>alijas (alternativno ime)</i> za tip	typedef	127
izračunate <i>apsolutnu vrednost</i>	abs, labs, fabs	164, 200, 183
upotrebite liste <i>argumenata</i> promenljive dužine	va_arg, va_end, va_start	243
dobijete <i>argumente</i> komandne linije	main	95
dobijete <i>arkus kosinus</i>	acos	165
dobijete <i>arkus sinus</i>	asin	165
dobijete <i>arkus tangens</i>	atan, atan2	166, 167
umetnete <i>asemblerki kôd</i>	asm	70
ispraznite <i>bafer</i> datoteke	fflush	174
zadate <i>bafer za operacije</i> s datotekama	setbuf, setvbuf	176
učitate <i>binarne podatke</i> iz datoteke	fread	175
učitate <i>binarne podatke</i> iz toka podataka	read	288
upišete <i>binarne podatke</i> u datoteku	fwrite	174
upišete <i>binarne podatke</i> u tok podataka	write	299
izvedete <i>binarno pretraživanje</i>	bsearch	170
čitajte <i>bitove</i>	konjunkcija nad bitovima (&)	60
pomerate <i>bitove</i>	<< >>	58
pomerite bitove udesno	>>	58

Ako hoćete da...	Koristite ove elemente:	Potražite ih na stranama:
pomerite bitove ulevo	<<	58
napravite <i>blok za obradu izuzetka</i>	try	123
uspostavite <i>blok za obradu signala</i>	signal	223
stepenujete <i>broj</i>	pow	207
dobijete <i>broj</i> napravljen od niza cifara	atof, atoi, atol, strtod, strtol, strtoul	168, 169, 169, 234, 235, 235
koristite petlju s <i>brojačkom</i> promenljivom	for	88
prepoznate upotrebu C++ <i>prevodioca</i>	__cplusplus	155
upotrebite podrazumevan <i>celobrojni</i> tip podataka	int	92
deklarišete <i>ceo broj</i>	int	92
deklarišete <i>ceo broj dužine četiri bajta</i>	long	93
definišete <i>ceo broj dužine dva bajta</i>	short	106
dobijete <i>ceo deo broja</i>	modf	206
omogućite promene <i>člana</i>	mutable	96
dobijete <i>dan u nedelji</i>	mktime, time	246, 246
ispišete <i>dan u nedelji</i>	strftime	232
zadate bafer za operacije s <i>datotekama</i>	setbuf, setvbuf	176
ispraznite bafer <i>datoteke</i>	fflush	174
dobijete formatiran ulaz iz <i>datoteke</i>	fscanf	175
dobijete poziciju <i>datoteke</i>	fgetpos, ftell	175, 175
dobijete sledeći znak iz <i>datoteke</i>	fgetc, getc	175, 175
učitate binarne podatke iz <i>datoteke</i>	fread	175

Ako hoćete da...	Koristite ove elemente:	Potražite ih na stranama:
učitate znakovni niz iz <i>datoteke</i>	fgetc	175
učitate iz <i>datoteke ulaznog toka</i>	ifstream	274
otvorite <i>datoteku</i>	fopen	185
upišete formatiran znakovni niz u <i>datoteku</i>	fprintf	174
upišete znak u <i>datoteku</i>	fputc, putc	174, 174
upišete znakovni niz u <i>datoteku</i>	fputs	174
obrišete <i>datoteku</i> sa diska	remove	217
koristite <i>datoteku ulaznog toka</i>	ifstream	274
uključite <i>datoteku zaglavlja</i>	#include	153
dobijete <i>datum</i>	time	246
dobijete <i>datum u vreme prevođenja</i>	__DATE__	156
definišete <i>alternativno ime za tip</i>	typedef	127
definišete <i>simbol</i>	#define	145
deklarišete <i>celobrojni tip podataka</i>	long	93
deklarišete <i>pokazivač</i>	*	52
deklarišete <i>referencu na promenljivu</i>	&	53
dereferencirate <i>pokazivač</i>	*	52
<i>dinamički dodelite memoriju</i>	malloc, new	204, 98
tražite <i>direktan pristup memoriji</i>	volatile	137
izvršite <i>disjunkciju (OR)</i>		62
izvršite <i>disjunkciju (OR) nad bitovima</i>		60
<i>dodelite vrednost</i>	=	63

Ako hoćete da...	Koristite ove elemente:	Potražite ih na stranama:
dodelite vrednost uz sabiranje	+=	64
dodelite uz deljenje	/=	64
dodelite uz množenje	*=	64
dodelite uz oduzimanje	-=	64
izvršavate dok je uslov ispunjen	while	138
deklarirate dugačak ceo broj	long	93
dobijete dužinu širokog znakovnog niza	wcslen	249
dobijete dužinu znakovnog niza	strlen	228
izračunate stepen broja <i>e</i> (eksponent)	exp	183
ispišete podatke na ekranu	putchar, puts, printf	196
dobijete mantisu i eksponent	frexp	188
napravite iskaz <i>else</i>	else	83
proverite da li je vrednost <i>false</i>	!	49
ispišete podatke na fizički uređaj	fflush	174
podesite indikatore formata	setf, unsetf	292, 297
ispišete <i>formatiran širok znakovni niz</i>	wprintf	199, 257
dobijete <i>formatiran ulaz iz datoteke</i>	fscanf	175
ispišete <i>formatiran znakovni niz</i>	printf	196, 208
izađete iz funkcije	return	105
napišete šablon funkcije ili klase	template	115

Ako hoćete da...	Koristite ove elemente:	Potražite ih na stranama:
deklarišete <i>funkciju koja se kasno povezuje</i>	virtual	135
napišete <i>funkciju operatora</i>	operator	99
zanemarite <i>greške</i>	clearerr	176
dobijete <i>greške u datoteci</i>	ferror	176
prijavite <i>grešku u vreme prevođenja</i>	#error	148
prebacite na <i>griničko vreme</i>	gmtime	246
koristite <i>heksadecimalni format s objektom toka</i>	hex	492
dobijete <i>hiperbolički sinus</i>	sinh	225
dobijete <i>hiperbolički tangens</i>	tanh	239
promenite <i>ime datoteke</i>	rename	217
dobijete <i>ime izvorne datoteke</i>	__FILE__	156
omogućite korišćenje <i>imena iz imenskog prostora</i>	using	134
deklarišete <i>imenski prostor</i>	namespace	97
indeksirate znak u <i>memorijskom bloku</i>	memchr	205
podosite <i>indikatore formata</i>	setf, unsetf	292, 297
dobijete <i>informacije o tipu</i>	dynamic_cast, typeid	82, 128
dobijete <i>inverznu vrednost kosinusa</i>	acos	165
dobijete <i>inverznu vrednost sinusa</i>	asin	165
dobijete <i>inverznu vrednost tangensa</i>	atan, atan2	166, 167

Ako hoćete da...	Koristite ove elemente:	Potražite ih na stranama:
isključite baferisanje datoteke	setbuf, setvbuf	176
isključite bitove	konjunkcija nad bitovima (&)	60
izvedete isključivu disjunkciju (XOR)	^	60
ispišete binarne podatke u datoteku	fwrite	174
ispišete podatke u datoteku preko objekta toka	ofstream	278
ispišete podatke u objekat izlaznog toka	ostream	282
ispišete podatke u objekat standardnog izlaznog toka	cout	265
ispišete promenljive na ekranu	printf	196, 208
ispišete vreme	strftime	232
ispraznite bafer datoteke	fflush	174
ispraznite bafer objekta toka	flush	268
izađete iz funkcije	return	105
izađete iz petlje	break	72
pravilno <i>izađete</i> iz programa	exit	182
upišete u <i>izlazni tok</i>	cout	265
iznenada završite program	abort	164
napravite <i>izuzetak</i>	throw	122
dozvolite pristup <i>izvedenim klasama</i>	protected	101
dobijete tekući red <i>izvorne datoteke</i>	__LINE__	156
saznate tekuću <i>izvornu datoteku</i>	__FILE__	156