

# SADRŽAJ

---

Predgovor . . . . . iii

## **DEO I Algoritamsko rešavanje problema u Javi 1**

---

POGLAVLJE 1	<b>Algoritamske strukture . . . . .</b>	<b>3</b>
	Linijaska struktura . . . . .	5
	Razgranata struktura . . . . .	18
	Ciklična struktura. . . . .	32
POGLAVLJE 2	<b>Polja . . . . .</b>	<b>91</b>
	Jednodimenzionalno polje . . . . .	91
	Dvodimenzionalno polje. . . . .	118
POGLAVLJE 3	<b>Metode . . . . .</b>	<b>133</b>

## **DEO II Objektno orijentisan pristup u Javi 163**

---

POGLAVLJE 4	<b>Klase . . . . .</b>	<b>165</b>
POGLAVLJE 5	<b>Nasleđivanje . . . . .</b>	<b>183</b>
POGLAVLJE 6	<b>Interfejsi . . . . .</b>	<b>203</b>
POGLAVLJE 7	<b>Paketi . . . . .</b>	<b>217</b>
POGLAVLJE 8	<b>Obrada izuzetaka . . . . .</b>	<b>227</b>
POGLAVLJE 9	<b>Tokovi i datoteke. . . . .</b>	<b>249</b>
DODATAK	<b>Azbuka Jave. . . . .</b>	<b>267</b>
	Indeks . . . . .	275