

Spisak termina korišćenih u knjizi

alatka za obradu anotacija	<i>annotation processing tool, apt</i>	ispitni blok	<i>try block</i>
alijs, pseudonim	<i>alias</i>	ispreturano	<i>shuffled</i>
analizator programskih jezika	<i>scanner</i>	izgradnja programa, automatizovano	<i>build</i>
automatizovano prevodenje	<i>build</i>	prevodenje i pakovanje	
i pakovanje, izgradnja programa		izuzetak	<i>exception</i>
automatsko pakovanje	<i>autoboxing</i>	izuzetak tokom izvršavanja	<i>runtime exception</i>
bacanje izuzetka, generisanje izuzetka	<i>throwing an exception</i>	izvršilac	<i>executor</i>
bit indikator	<i>bit flag</i>	jedinica za prevodenje	<i>compilation unit, translation unit</i>
blok za obradu izuzetaka	<i>exception handler</i>	jedinično testiranje	<i>unit testing</i>
blok za pozive	<i>invocation handler</i>	jednokratno	<i>single dispatching</i>
brava	<i>lock</i>	otkrivanje tipa	
cev	<i>pipe</i>	kasno vezivanje	<i>late binding</i>
curenje memorije	<i>memory leak</i>	klizač	<i>slider</i>
čitač klasa	<i>class browser</i>	ključ za hesiranje	<i>hash code</i>
čuvana oblast	<i>guarded region</i>	komplet alatki	<i>Abstract Window Toolkit, AWT</i>
daljinsko pozivanje metoda	<i>Remote Method Invocation, RMI</i>	za apstraktne prozore	<i>constructor</i>
datoteka preslikana u memoriju	<i>memory-mapped file</i>	konstruktor	<i>no-arg constructor</i>
deljena brava	<i>shared lock</i>	konstruktor	
dinamička oblast memorije	<i>heap</i>	bez argumenata	
dinamičko vezivanje	<i>dynamic binding</i>	konverzija hvatanjem	<i>capture conversion</i>
dnevnik, zapisnik	<i>log</i>	kooperativno višenitno programiranje	<i>cooperative multithreading</i>
dodeljiv	<i>assignable</i>	kostur programa,	<i>application framework</i>
dokumentaciona oznaka	<i>doc tag</i>	struktura programa	
dvostrani red za čekanje	<i>double-ended queue, deque</i>	lak objekat	<i>light-weight object</i>
dvrednost	<i>rvalue</i>	laka trajnost	<i>lightweight persistence</i>
eksplicitna konverzija	<i>casting</i>	lažni objekat	<i>mock object</i>
element, spravica	<i>widget</i>	leksema	<i>token</i>
fantomska referenca	<i>phantom reference</i>	lenja procena	<i>lazy evaluation</i>
generisanje izuzetka, bacanje izuzetka	<i>throwing an exception</i>	literal klase	<i>class literal</i>
granica	<i>bound</i>	lokalna metoda	<i>native method</i>
heširanje, transformisanje ključa	<i>hashing</i>	mehanizam brzog otkazivanja	<i>fail-fast</i>
identifikacija tipa u vreme izvršavanja	<i>run-time type identification, RTTI</i>	meka referenca	<i>soft reference</i>
identifikator	<i>handle</i>	miksin	<i>mixin</i>
imenski prostor	<i>namespace</i>	nabrojani tip	<i>enumerated type</i>
informacija o tipovima prilikom izvršavanja	<i>run-time type information, RTTI</i>	najdavnije korišćenje	<i>least-recently-used, LRU</i>
integrisano razvojno okruženje	<i>Integrated Development Environment, IDE</i>	nasleđivanje	<i>inheritance</i>
isključiva brava	<i>exclusive lock</i>	nastavljanje	<i>resumption</i>
ispis steka	<i>stack trace</i>	natklasa	<i>superclass</i>
		neprovereni izuzetak	<i>unchecked exception</i>
		nit	<i>thread</i>
		nit izvršavanja	<i>thread of execution</i>
		nit za otpremu događaja	<i>event dispatch thread</i>
		objekat član	<i>member object</i>
		oblast važenja	<i>scope</i>
		obrada izuzetaka	<i>exception handling</i>
		odredište	<i>target</i>

odsečak	<i>slice</i>	skladište	<i>pool</i>
okruženje za brzo razvijanje aplikacija	<i>Rapid Application Development, RAD</i>	skupljač s kopiranjem	<i>copy collector</i>
operator pomeranja	<i>shift operator</i>	slaba referenca	<i>weak reference</i>
opseg	<i>range</i>	specifikator pristupa	<i>access specifier</i>
oznaka	<i>label</i>	spoljno nadovezivanje	<i>external chaining</i>
oznaka kraja	<i>end sentinel</i>	sporedan efekat	<i>side effect</i>
oznaka tipa	<i>type tag</i>	spravica, element	<i>widget</i>
paralelnost, paralelni rad	<i>concurrency</i>	stablo	<i>tree</i>
počistiti	<i>clean up</i>	stanje okončanja	<i>termination condition</i>
podobjekat	<i>subobject</i>	standardna biblioteka	<i>Standard Template Library, STL</i>
pokazivač steka	<i>stack pointer</i>	šablon	<i>interrupted status</i>
poslati	<i>submit</i>	status prekinutosti	<i>application framework</i>
posrednički program	<i>middleware</i>	struktura programa,	
posrednik	<i>proxy</i>	kostur programa	
povezano zaključavanje	<i>hand-over-hand locking, lock coupling</i>	sudar, sukob	<i>collision</i>
povezivač	<i>linker</i>	svojstvo	<i>property</i>
povratni poziv	<i>callback</i>	svođenje naniže	<i>downcasting</i>
površno kopiranje	<i>shallow copy</i>	svođenje naniže koje čuva	<i>type-safe downcast</i>
poziv ugrađen direktno u kôd	<i>inline call</i>	tip	
prazno finalno polje	<i>blank final</i>	svođenje naviše	<i>upcasting</i>
predupredno	<i>preemptive</i>	šablon	<i>template</i>
prekidanje	<i>termination</i>	tok podataka	<i>stream</i>
preklapanje operadora	<i>operator overloading</i>	torka	<i>tuple</i>
prijemnik	<i>listener</i>	trajni objekat	<i>persistent object</i>
prilagodljiv izgled i ponašanje	<i>pluggable look & feel</i>	traka napredovanja	<i>progress bar</i>
priručni savet	<i>tool tip</i>	transformisanje ključa,	<i>hashing</i>
produžavanje uz dodavanje nula	<i>zero extension</i>	heširanje	
produžavanje uz očuvanje znaka	<i>sign extension</i>	učitavač klasa	<i>class loader</i>
profajler	<i>profiler</i>	ugašen	<i>terminated</i>
program za učitavanje	<i>loader</i>	ulančavanje unazad	<i>backward chaining</i>
programiranje s klijentske strane	<i>client-side programming</i>	unutrašnja klasa	<i>inner class</i>
programiranje sa serverske strane	<i>server-side programming</i>	uporediv	<i>comparable</i>
pseudonim, alias	<i>alias</i>	uslov za trku	<i>race condition</i>
putanja klasa	<i>classpath</i>	uzajamna blokada	<i>deadlock</i>
rano vezivanje	<i>early binding</i>	uzajamno isključiva brava	<i>mutex</i>
rasporedivač	<i>layout manager</i>	uzajamno isključivanje	<i>mutual exclusion</i>
red za čekanje	<i>queue</i>	uzrok	<i>cause</i>
red za čekanje događaja	<i>event queue</i>	vanredno stanje	<i>exceptional condition</i>
redefinisanje	<i>overriding</i>	vezivanje	<i>binding</i>
rukovalac događajem	<i>event handler</i>	vezivanje prilikom	<i>runtime binding</i>
sakupljač smeća	<i>garbage collector</i>	izvršavanja	
servisna nit	<i>daemon thread</i>	vezivna funkcija	
sistem kojim upravljaju događaji	<i>event-driven system</i>	visoko spregnut	
		višekratno otkrivanje tipa	<i>multiple dispatching</i>
		višeprogramska	<i>multitasking</i>
		vremenska oznaka	<i>time stamp</i>
		vremensko odlaganje	<i>timeout</i>
		zaključak	<i>closure</i>
		zapisnik, dnevnik	<i>log</i>
		zaštitna barijera	<i>firewall</i>
		zauzetost čekanjem	<i>busy waiting</i>
		zrna Jave	<i>Java Beans</i>