

Predgovor	xi
Deo I: Početni koraci	
Uvodna reč.....	3
1. Uvod u programiranje	5
Programski kôd	5
Izrazi	6
Pokušajte i sami	7
Operatori	10
Vrednosti i tipovi	12
Komentari u kodu	14
Promenljive	15
Blokovi	18
Uslovni iskazi	18
Petlje	20
Funkcije	22
Vežba	25
Sažetak poglavlja	27
2. Uvod u JavaScript	28
Vrednosti i tipovi	28
Promenljive	37
Uslovni iskazi	40
Striktни režim rada	42
Funkcije kao vrednosti	43
Identifikator this	47
Prototipovi	49
Staro i novo	50
Rad u okruženju koje nije JavaScript	52
Sažetak poglavlja	53

3. Pregled sadržaja knjige Naučite JavaScript.....	54
Opseg vidljivosti i ograde	54
Identifikator this i prototipovi objekata	55
Tipovi i gramatika	55
Asinhroni rad i performanse	56
ES6 i sledeće verzije	57
Sažetak poglavlja	58

Deo II: Opseg vidljivosti i ograde

Uvodna reč.....	61
4. Šta je opseg vidljivosti promenljive?	63
Teorija kompajlera	63
Opis opsega vidljivosti	65
Ugnežđeni opsezi vidljivosti	69
Greške	71
Sažetak poglavlja	71
5. Leksički opseg vidljivosti	73
Vreme za lekseme	73
Varanje s leksičkim opsegom	75
Sažetak poglavlja	80
6. Opseg vidljivosti funkcije i bloka	81
Opseg vidljivosti definisan funkcijom	81
Skrivanje unutar opsega vidljivosti	82
Funkcije kao opsezi vidljivosti	85
Blokovi kao opsezi vidljivosti	89
Sažetak poglavlja	95
7. Podizanje deklaracija	97
Šta je starije, kokoška ili jaje?	97
Kompajler uzvraća udarac	98
Prvo funkcije	100
Sažetak poglavlja	101
8. Ograđivanje opsega vidljivosti	102
Prosvetljenje	102
Osnovne činjenice	103
Sada jasno vidim	106
Petlje i ograda	107
Moduli	110
Sažetak poglavlja	116

A. Dinamički opseg vidljivosti.....	117
B. Polifilovanje opsega vidljivosti veličine bloka	119
C. Leksički this	123

Deo III: Identifikator this i prototipovi objekata

Uvodna reč.....	129
9. Ovo ili ono?	131
Čemu služi this?	131
Zbrka zbog this	132
Šta je this?	137
Sažetak poglavlja	138
10. Sada this postaje jasnije!	139
Mesto pozivanja	139
Samo po pravilu	140
Uvek po redosledu	149
Izuzeci od pravila za povezivanje this	153
Leksički this	157
Sažetak poglavlja	159
11. Objekti.....	160
Sintaksa	160
Tip objekta	160
Sadržaj objekta	163
Iteracija kroz svojstva objekta	180
Sažetak poglavlja	184
12. Mešanje objekata „klasa“	185
Teorija klasa	185
Mehanika klasa	187
Nasleđivanje klasa	189
Mešači	194
Sažetak poglavlja	200
13. Prototipovi	201
Svojstvo [[Prototype]]	201
„Klasa“	205
(Prototipsko) nasleđivanje	213
Veze između objekata	219
Sažetak poglavlja	223

14. Delegiranje ponašanja	224
Projektovanje orijentisano na delegiranje	225
Poređenje klasa i objekata	234
Jednostavniji program	239
Lepša sintaksa	244
Introspekcija tipova	247
Sažetak poglavlja	250
A. ES6 sintaksa class	251
 Deo IV: Tipovi i gramatika	
Uvodna reč.....	261
15. Tipovi	263
Tip pod bilo kojim drugim imenom...	263
Ugrađeni tipovi	264
Vrednosti kao tipovi	266
Sažetak poglavlja	270
16. Vrednosti	271
Nizovi	271
Znakovni nizovi	273
Brojevi	275
Specijalne vrednosti	281
Prosleđivanje po vrednosti i po referenci	289
Sažetak poglavlja	293
17. Izvorni objekti.....	294
Interno svojstvo [[Class]]	295
Pakovanje primitiva u objektne omotače	296
Raspakivanje	297
Izorne funkcije kao konstruktori	298
Sažetak poglavlja	307
18. Konverzija.....	308
Konverzija vrednosti	308
Apstraktne operacije s vrednostima	309
Eksplicitna konverzija	319
Implicitna konverzija	331
Labava jednakost i striktna jednakost	342
Apstraktno relaciono poređenje	355
Sažetak poglavlja	357

19. Gramatika.....	358
Iskazi i izrazi	358
Prioritet operatora	371
Automatsko umetanje znaka ;	377
Greške	380
Argumenti funkcija	382
Blok try..finally	384
Iskaz switch	387
Sažetak poglavlja	389
A. JavaScript za različita okruženja	391
 Deo V: Asinhroni rad i performanse	
Uvodna reč.....	405
20. Asinhronizam: pojmovi sada i kasnije	407
Program u delovima	408
Petlja za obradu događaja	410
Paralelni višenitni rad	412
Istovremenost	417
Poslovi	425
Redosled izvršavanja iskaza u kodu	426
Sažetak poglavlja	429
21. Povratne funkcije	430
Nastavljanje izvršavanja programa	430
Sekvencijalni um	431
Pitanja pouzdanosti	438
Pokušaji spasavanja povratnih funkcija	442
Sažetak poglavlja	446
22. Obećanja	447
Šta je obećanje?	447
Pačje utvrđivanje tipa thenable vrednosti	457
Pouzdanost obećanja	459
Lančani tok obećanja	467
Obrada grešaka	476
Modeli upotrebe obećanja	483
Sažetak API-ja Promise	489
Ograničenja obećanja	493
Sažetak poglavlja	504

23. Generatori	505
Otklon od ponašanja „potpuno izvršavanje“	505
Generisanje vrednosti u generatoru	514
Asinhrona iteracija generatora	521
Generatori i obećanja	525
Delegiranje generatora	534
Istovremenost generatora	543
Tankovi (besparametarske funkcije)	547
Generatori u verzijama starijim od ES6	553
Sažetak poglavlja	560
24. Performanse programa	561
Web Workeri	561
Paralelizam tipa SIMD	567
Optimizacija pomoću asm.js	568
Sažetak poglavlja	572
25. Merenje i optimizovanje performansi	573
Merenje performansi	573
Kontekst je sve	577
Veb lokacija jsPerf.com	579
Pisanje dobrih testova	583
Mikroperformanse	583
Optimizacija završnog poziva (TCO)	591
Sažetak poglavlja	592
A. Biblioteka asynquence	594
B. Napredni asinhroni modeli	615
Deo VI: ES6 i sledeće verzije	
Uvodna reč.....	639
26. ES? Sada i ubuduće.....	641
Označavanje verzija standarda jezika	642
Transpajlovanje	643
Sažetak poglavlja	645
27. Sintaksa.....	646
Deklaracije čiji je opseg vidljivosti blok	646
Operator za razdvajanje/grupisanje ostatka vrednosti	653
Podrazumevane vrednosti parametara	655
Destrukturiranje	659
Proširenja objektnih literala	673

Šablonski literali	681
Funkcije sa strelicom	687
Petlja for..of	693
Regularni izrazi	696
Proširenja numeričkih literala	702
Unicode	704
Simboli	709
Sažetak poglavlja	713
28. Organizovanje koda.....	715
Iteratori	715
Generatori	725
Moduli	740
Klase	756
Sažetak poglavlja	765
29. Upravljanje asinhronim tokom izvršavanja.....	767
Obećanja	767
Generatori u kombinaciji s obećanjima	773
Sažetak poglavlja	776
30. Kolekcije.....	777
Tipizirani nizovi	777
Mape	782
Labave mape (objekat WeakMap)	786
Skupovi	787
Labavi skupovi (objekat WeakSet)	789
Sažetak poglavlja	789
31. Dopune API-ja objekata.....	790
Objekat Array	790
Objekat Object	799
Objekat Math	803
Objekat Number	804
Objekat String	807
Sažetak poglavlja	808
32. Metaprogramiranje.....	810
Imena funkcija	810
Metasvojstva	813
Dobro poznati simboli	814
Posrednički objekti	819
API Reflect	832

Ispitivanje da li data mogućnost postoji	835
Optimizovanje završnog poziva (TCO)	838
Sažetak poglavlja	844
33. Nakon ES6.....	846
Asinhronne funkcije	847
Metoda Object.observe(..)	850
Operator stepenovanja brojeva	853
Svojstva objekata i operator ...	853
Metoda Array#includes(..)	854
SIMD	855
WebAssembly (WASM)	855
Sažetak poglavlja	857
Spisak termina korišćenih u knjizi	859
Indeks	861
Zahvalnica	871