

# UVOD

---

## **Opis sadržaja knjige C# 4.0: kako do rešenja**

Ova knjiga se veoma razlikuje od tipičnog „biblijskog“ načina obrade teme. Knjiga je organizovana u celine tipa „kako uraditi“, što je omogućilo predstavljanje gradiva u obliku zadataka podeljenih na korake koji se lako slede. Nastojao sam da u celoj knjizi tekst objašnjenja ograničim na neophodan minimum a da težište zadržim na samom programskom kodu. U kodu ćete često nailaziti na komentare koji objašnjavaju pojedinosti koje nisu jasne na prvi pogled.

Ovo nije isključivo knjiga o programskom jeziku i biblioteka programskog koda. Osim objašnjenja mogućnosti samog jezika, u knjizi su dati i primeri aplikacija, korisni algoritmi i praktični saveti primenljivi u mnogim situacijama.

Programeri – početnici kao i oni iskusniji – naći će ovde stotine korisnih tema. Bez obzira na to da li je u pitanju odeljak o manje poznatim C# operatorima, o tome kako sortirati znakovne nizove koji sadrže brojeve ili kako obezbediti poništavanje načinjenih izmena, ova knjiga sadrži recepte koji su korisni u širokoj lepezi situacija, nezavisno od nivoa znanja.

Ukratko, voleo bih da sam ovu knjigu imao kada sam počeo da učim programiranje i C#, a nezamenljiva mi je i sada, kad god mi zatreba da brzo pronađem ili se podsetim na to kako se nešto radi.

---

## **Kako najbolje iskoristiti ovu knjigu**

Knjigu smo osmislili tako da se lako čita od prednje do zadnje korice. Cilj je da potpuno shvatite jezik C# 4.0. Gradivo je podeljeno na četiri dela s poglavljima koja se lako slede i koriste.

**Deo I, „Osnove jezika C#“**, posvećen je osnovnoj funkcionalnosti jezika C# koju ćete koristiti u svim vrstama programa. Uprkos tome što će vam možda izgledati početnički, taj deo sadrži brojne savete koji će vam pomoći da najbolje iskoristite te osnovne teme.

- ▶ Poglavlje 1, „Osnove tipova“
- ▶ Poglavlje 2, „Izrada svestranih tipova“
- ▶ Poglavlje 3, „Opšte tehnike kodiranja“
- ▶ Poglavlje 4, „Izuzeci“
- ▶ Poglavlje 5, „Rad s brojevima“
- ▶ Poglavlje 6, „Nabrajanja“
- ▶ Poglavlje 7, „Rad sa znakovnim nizovima“
- ▶ Poglavlje 8, „Regularni izrazi“
- ▶ Poglavlje 9, „Generički tipovi“

**Deo II, „Rad s podacima“**, objašnjava skladištenje podataka i rad s njima, uključujući i podatke koji se nalaze na Internetu.

- ▶ Poglavlje 10, „Kolekcije“
- ▶ Poglavlje 11, „Datoteke i serijalizovanje“
- ▶ Poglavlje 12, „Rad u mrežnom okruženju i na Webu“
- ▶ Poglavlje 13, „Baze podataka“
- ▶ Poglavlje 14, „XML“

**Deo III, „Interakcija s korisnikom“**, objašnjava najpopularnije modele korisničkih interfejsa u .Net tehnologiji, nezavisno od toga da li je u pitanju samostalna aplikacija, Web aplikacija ili i jedno i drugo.

- ▶ Poglavlje 15, „Delegati, događaji i anonimne metode“
- ▶ Poglavlje 16, „Windows Forms aplikacije“
- ▶ Poglavlje 17, „Grafika u Windows Forms i GDI+ aplikacijama“
- ▶ Poglavlje 18, „WPF“
- ▶ Poglavlje 19, „ASP.NET“
- ▶ Poglavlje 20, „Silverlight“

**Deo IV, „Napredne tehnike“**, sadrži naprednije teme koje će vaše aplikacije podići na naredni nivo po pitanju performansi, projektnih obrazaca, korisnih algoritama i drugo.

- ▶ Poglavlje 21, „LINQ“
- ▶ Poglavlje 22, „Upravljanje memorijom“
- ▶ Poglavlje 23, „Niti, asinhrono i paralelno programiranje“
- ▶ Poglavlje 24, „Refleksija i izrada dodatnih modula“
- ▶ Poglavlje 25, „Modeli aplikacija i saveti“
- ▶ Poglavlje 26, „Interakcija sa operativnim sistemom i hardverom“
- ▶ Poglavlje 27, „Zabavne teme i još poneka sitnica“
- ▶ Dodatak A, „Važne dodatne alatke“

Ceo kôd je razvijen pomoću predprodajnih verzija Visual Studija 2010, ali u mnogim slučajevima možete koristiti i starije verzije, naročito kada je u pitanju kôd za koji nije potreban .NET 4. Ako nemate Visual Studio, možete preuzeti verziju Express sa adrese [www.microsoft.com/express/default.aspx](http://www.microsoft.com/express/default.aspx). Ta verzija će vam omogućiti da prevedete gotovo sve primere koda iz ove knjige.

Primere koda koji se pominju u knjizi možete preuzeti ako se registrujete na Web lokaciji originalnog izdanja knjige, na adresi [informit.com/register](http://informit.com/register). Pređite na taj URL, prijavite se i upišite ISBN knjige (978-0-672-33063-6) da biste se registrovali (registracija je besplatna i obavezna). Pošto se registrujete, na stranici Account, u odeljku Registered Products, potražite hipervezu Access Bonus Content.

---

## Kako ćete nastaviti da proširujete svoje znanje

Nijedna knjiga ne može da u potpunosti obradi C#, .NET Framework, niti da pokuša da obradi čak ni manju temu iz te oblasti. A kada bi i postojala takva knjiga, verovatno ne biste mogli ni da je podignete, a još manje da je do kraja života celu pročitate.

Nakon što savladate osnove, postoje mnogobrojni izvori informacija gde možete dobiti odgovore na pitanja i dublje zaroniti u .NET. Srećom, MSDN dokumentacija za .NET (koja se nalazi na <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa139614.aspx>) vrhunskog je kvaliteta. Većini tema pridruženi su primeri koda i objašnjenja kako se koriste. Dodatna prednost je to što na kraju teme svako može dodati koristan sadržaj. Tu se mogu naći mnogi korisni saveti koje su poslali drugi .NET programeri.

Forumi .NET Development (<http://social.msdn.microsoft.com/Forums/en-US/category/netdevelopment>) odlično su mesto gde će na vaša pitanja odgovorati stručnjaci koji su, u mnogim slučajevima, učestvovali u razvoju i testiranju .NET-a.

Otkrio sam da je i StackOverflow.com dobro mesto za traženje odgovora na pitanja. Najbolji savet koji vam mogu dati o tome kako da proširite svoje znanje jeste da pišete softver. Istrajte na tome, razmišljajte o novim projektima, koristite nove tehnologije, prevazilazite granice svog znanja. Ova i druge knjige veoma su korisne, ali samo do određene granice. Izvan toga, ne preostaje vam ništa drugo nego da prosto „zaplivate“ i počnete da pišete kôd, koristeći ovu knjigu kao pouzdan referentni priručnik kada ne znate kako da pristupite datoj temi.

Srećno kodiranje!

